

0110011100
0000111101
0001100000
1000111000

ふんばなみらい

ヒトの、変わらないもの、変わるものについて考える

AIと

Contents

1. ふへんなみらいとは	4
2. ふへんなみらい×ショートショート	10
3. どうすれば誰もが未来を創造できるだろうか?	24
4. ワークショップの紹介と参加者の声	54
5. あとがき	62

本プロジェクトについて

世の中は常に変化に満ちあふれています。次々と生まれる新しいサービスやモノに囲まれ、私たちの暮らしはどのように変化しているのでしょうか。一見便利で快適になっているように見えますが、その変化は、本当にヒトを幸せにしているのでしょうか。

本プロジェクトは、社会のスピードが速く不確実な時代だからこそ、暮らしの中で、変わらないもの、変わるものについて「未来を問う機会」が大切ではないか？ そんな想いから2020年度に発足した研究プロジェクトです。

本冊子では、この研究プロジェクトから生まれた、AIと共に新しいサービスやビジネスを生み出すメソッドと実践例を紹介します。

ふへんなみらい

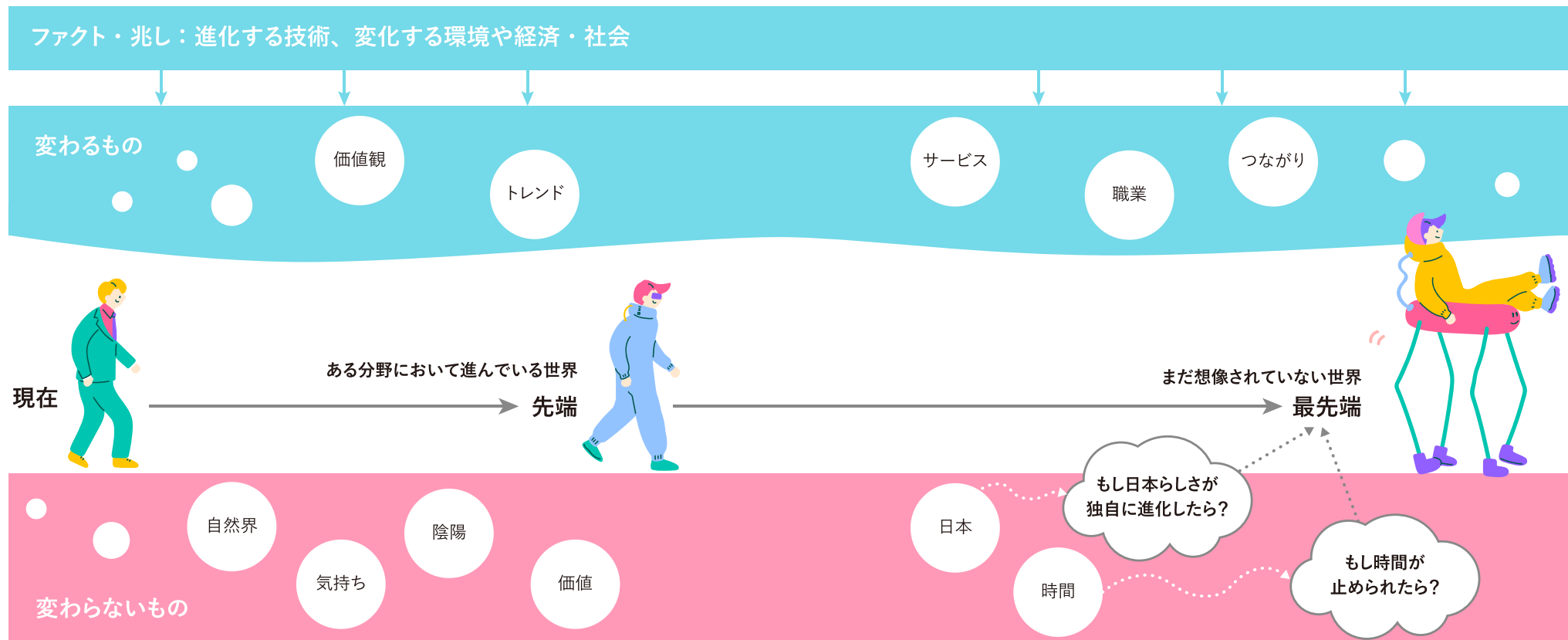
この世には“変わらないもの”と“変わるもの”の2つが同時に存在します。
進化する技術、変化する環境や経済・社会によって
ふへん（普遍・不変）とされていたことも、変わる時代が来るかもしれません。
まだ誰も知る事のない、ちょっと不思議なみらいの人々の暮らしから
ふへんな倫理観について考えていきます。

1

ふへんなみらいとは

“変わらないもの”と“変わるもの”を併せ持つ最先端の生活者

進化する技術、変化する環境や経済・社会によって、ふへんなものは変わっていくのか、それとも変わらないのか



ふへんなみらいフレーム

- 最先端の生活者の描き方 -

変わるもの

テクノロジー

コンピューティング・クラウド・遠隔医療・
サイバーセキュリティ・クラウド・AI

トレンド

リキッドライフ・アウトソーシング・
価値観共感型の関係構築・

環境 / 気候変動

温暖化・寒冷化・海面上昇・大気汚染・
海洋プラスチックゴミ・ゴミ問題

社会

人口増加・高齢化・マルチカルチャル・
SNS誹謗中傷・格差社会・少子化

変わらないもの

自然界

生と死・成長・遺伝・老化・
性繁殖・腐敗

気持ち

喜怒哀楽・引き寄せの法則・
感情の輪

陰陽

陰陽論・景気の波・二元論・
人生の波・感情の波

日本

忖度・俳句・能楽・翁面・祭り・
神社・寺

価値

生理的欲求・安全欲求・
成長欲求・自己実現欲求

時間

物理的時間・生理的時間・
心拍数の法則

変わらないもの、変わるものを行き来し、
ちょっと不思議な未来の物語を創造する

未来のキーワード

量子力学住職

SNSかけこみ寺

夜行性の小学生

アニマル通訳

不老不死ジムに通う中年

サイケデリックドクターBar

伝道師

波動スタイリスト

孤高の生き様貴族

よどんだ空気清掃業

会社の空気汚染

古いテック擁護派弁護士

ベーシックインカム詐欺

孤独のおもちゃデザイナー

音なき社会反対運動

人生代理人ルーレット

スタンダードバック

予測不動産

ショートショートで、
まだ想像されていない最先端の人々の暮らしを描く

2

ふへんなみらい

× ショートショート

ふへんなみらい × ショートショート

「ふへんなみらい」では、ショートショートの創作という手法を用いて、従来のデザイン思考のフレームワークでは実現し得なかった、深い対話や自由な発想の機会を生み出しています。プロジェクトのパートナーであり、現代ショートショートの旗手として知られるショートショート作家の田丸雅智さんと一緒にふへんなみらいを創作し、全6作品のショートショートを執筆していただきました。

本冊子では、次頁より「会社の汚染バスターズ」を紹介します。

“変わらないもの”と“変わるもの”が行き来する最先端をご覧ください。

WEBサイトには全6作品を掲載しています。

<https://www.fujitsu.com/jp/about/businesspolicy/tech/design/activities/fuhen04/>



富士通WEBサイト



会社の汚染バスターズ



消音都市



デジタル霊園



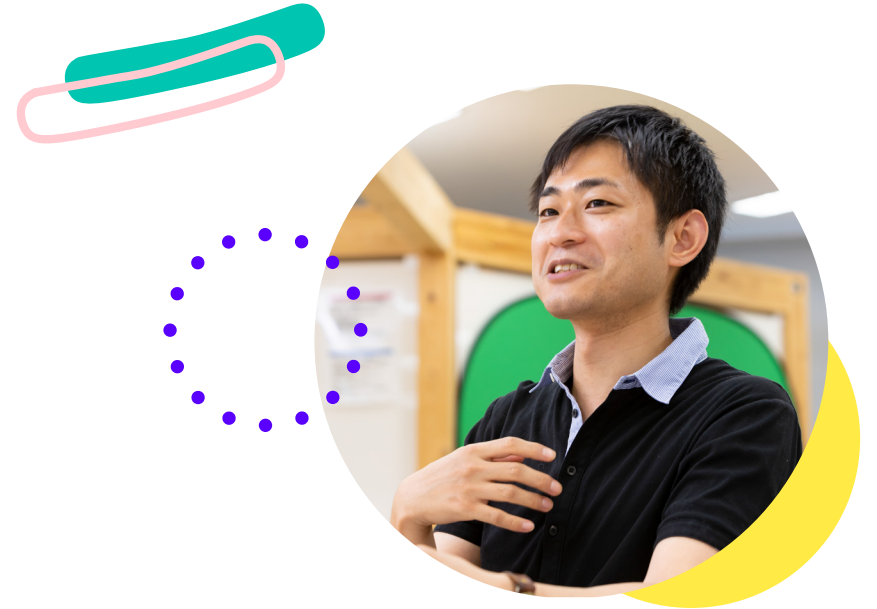
医者のスキル



電気の力



駆け出しの



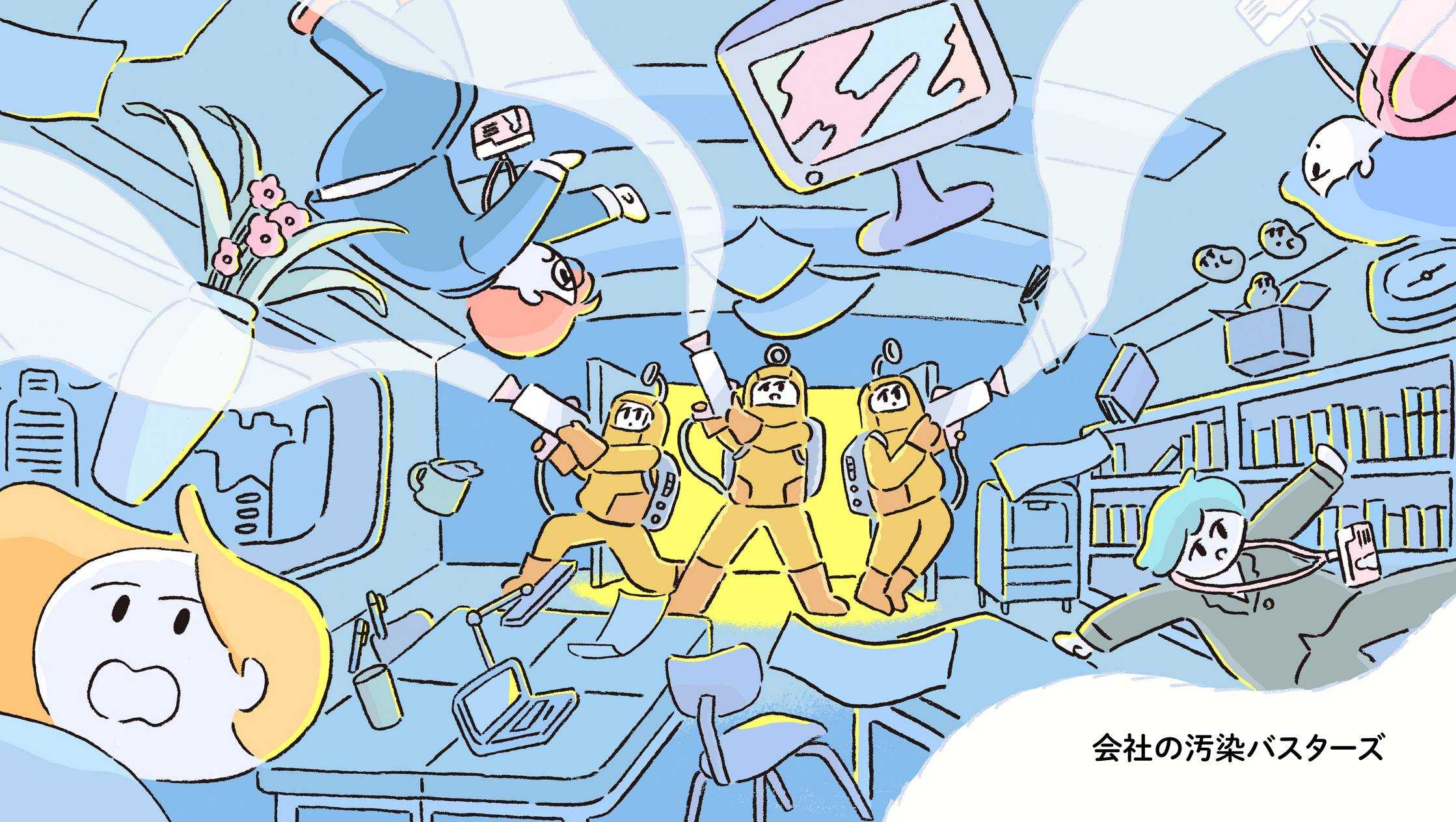
田丸 雅智 (たまる まさとも)

1987年、愛媛県生まれ。

東京大学工学部、同大学院工学系研究科卒。

現代ショートショートの旗手として執筆活動に加え、「坊っちゃん文学賞」などにおいて審査員長を務める。全国各地でショートショートの書き方講座を開催するなど幅広く活動している。書き方講座の内容をもとにした企業向けワークショップ「ショートショート発想法」も多数開催。

<https://masatomotamaru.com/>



会社の汚染バスターズ

ああ、またやってしまった。

化粧室で鏡を見ながら、ため息をつく。

ミスしたのは後輩だ。でも、あんなにとげとげした言い方をするつもりなんて最初はなかった。

私は自己嫌悪に陥っていく。

この頃は、いつもそうだ。

ちょっとしたことでイライラして、気づいたときには声を荒げていたりする。

いや、自分だけのことじゃない。

会社全体の雰囲気もひどく悪くなっているように感じていた。

会議はつねづね重苦しくて、誰もが周りの顔色をうかがって発言をせず、促されて何かを言えば決まって嘲笑が待っている。オフィスには怒鳴り声が響いていたり、慣習による業務の無駄も一向に改善される様子がない。

そんな状況で仕事がかどるわけもなく、近頃は会社の業績も下がってきていた。

泥沼だなあ、と私は思う。

でも、そこから抜け出す術はない――。

そんなある日のことだった。

いつものようにイライラしながらデスクで仕事をしていると、オフィスが急に騒がしくなった。

うるさいな！　ぜんぜん集中できないじゃん！

文句を言おうと顔をあげたときだった。

私の目に、妙な人たちの姿が飛びこんできた。

その人たちは、なぜだか防護服のようなものに身を包んでいた。そして箱型の機械を背負い、掃除機のようなホースを手にしていた。

「お世話になります。我々は会社の汚染バスターズと申します。国の要請で御社の空気の浄化にまいりました」

はあ？　会社の汚染バスターズ？　空気の浄化？

何を言ってるんだと誰もが思っている中で、次に彼らは大きなモニターを掲げて見せた。そこに映っていたのは私たちのオフィスの光景だったのだけれど、どういうわけかその映像には不穏な黒いものが立ち込めていた。

「こちらはこの場所の汚染状況をリアルタイムで可視化したものです。御社の汚染の度合いは深刻です」

オフィスに別の声が響いたのは、そのときだった。

「ちよいちよいちよい、おたくら何なの？」

私はそちらに目をやった。声の主は、ふだんから誰にでも威圧的な態度をとる部長だった。部長は彼らに突っかった。

「つつか、誰の許可をとってるわけ？　あのね、こっちは仕事中のの。おふざけに付き合ってる時間なんてないわけよ。だから今すぐ――」

その瞬間のことだった。

会社の汚染バスターズを名乗るひとりが、部長のほうにホースを向けた。

すぐにしゅると何かが吸引されるような音がして、背中の機械がぶうんとうなる。

部長のトーンが変わったのは、その直後だ。

「あ、いや、えっと……」

部長はいかにも恐縮しているように頭をかいた。

「あの、その、みなさまは急にいらっしゃったものですから、私どもも大変困惑しております……もう少し詳しいお話をお聞かせ願えませんでしょうか……？」

私はびっくりしてしまう。部長のそんな口調は初めて耳にしたからだ。

「もちろんです。ご説明いたしましょう」

バスターズのひとりが口を開く。

「世間では雰囲気が悪いことを“空気が悪い”と言うものですが、近年の研究で、まさにその言葉通りのことが起こっている事実が判明したんです。つまり、雰囲気が悪い場所には人の精神に悪影響を及ぼすネガ物質がたくさん漂っていて、実際に空気を汚染していることが分かったんです。

そのネガ物質にはいくつか種類が存在していて、たとえば心霊スポットなどには恐怖感を増長させるたぐいのものが、樹海などには不安感を増長させるたぐいのものが立ち込めていたりするんですが、それは場所が放つだけでなく、人間からも出るものでしてね。負の感情がネガ物質を生みだして、それが周囲に拡散していき、自分自身や近くにいる人をどんどん蝕んでいくんです。

御社はまさに、その汚染が進んだ状態にあるわけです。ですが、ご安心ください。我々の手にかかれば、汚染物質の除去はそう難しいことはありませんので。では、さっそく浄化を行いましょう。お仕事はそのままつづけていただいて構いません」

まだまだ状況はぜんぜん飲みこめてはいなかった。

でも、あの部長がたちまち変わってしまった事実は衝撃的で、私はとりあえず席に戻って彼らの様子を観察することにした。

バスターズは総動員でいろんな場所にホースを向けて、しゅると空気を吸っていった。

そのうち彼らは社員に近づき、部長にしたのと同じようにひとりひとりにホースを向けはじめた。私の席にもやってきて、しゅると何かを吸いこまれる。

その直後のことだった。



私は何とも言えない清涼感に包まれた。まるで森林浴をしているような気になって、先ほどまでのイライラ感もウソみたいに消え去っていた。

バスターズはどんどん浄化を進めた。

その影響なのだろう、いつもみんなを困らせていたお局さんは、いつしか優しいお姉さんへと変化していた。セクハラおじさんは紳士に変わり、不遜な後輩は謙虚になる。

気がつくと、オフィスには窓を開けてもいないのに心地いい風が吹き抜けていた。

私は感動で胸が震えた。

「生きている以上、負の感情はつきものです。大事なのは、それをいかに処理していくかということなんです。もしまた悪化したときは、いつでもお声かけください」

そう言って去っていく彼らの背中を、私たちは尊敬のまなざしで見送った。

その日以来、会社の雰囲気は様変わりした。仕事もずいぶん円滑になり、業績も回復しはじめた。

でも、やがて私は味気なさを覚えはじめる。

たしかに雰囲気はよくなった。

が、仕事も人間関係も、ちょっと合理的になりすぎているように感じたのだ。

そんなある日のことだった。

オフィスに突然、見慣れない人たちがやってきた。

「お世話になります」

彼らの背中の装置からは、蒸気のようなものがモクモクと立ちのぼっていた。

なんだなんだと思っていると、彼らが言った。

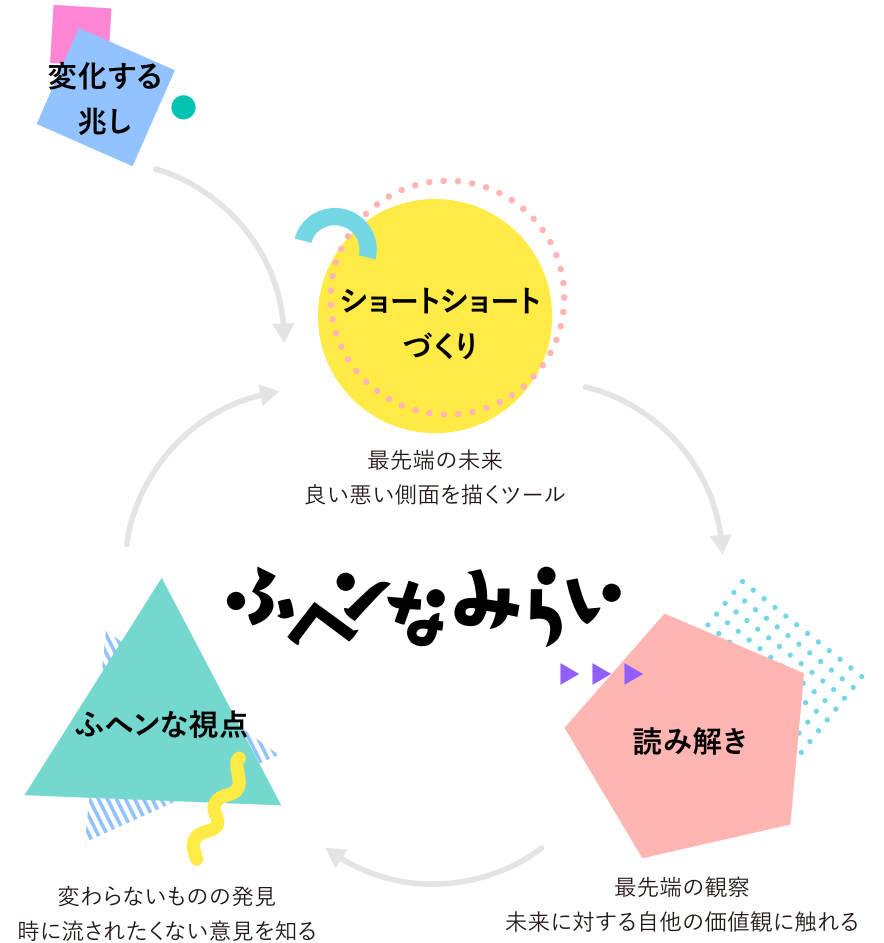
「我々は会社の乾燥バスターズと申します。ドライな空気を改善すべく、御社の加湿にまいりました」

ショートショート執筆 / 田丸 雅智
イラスト / カヤヒロヤ

ふへんなみらいを使って クリエイティブな循環をつくる

田丸さんに書いていただいたショートショートを元に、私たちは未来について、変わらないもの、変わるものを読み解き、自分はこうなってほしいという想いを共有しました。ショートショートをつくり、互いの作品を鑑賞して読み解き、気づきを共有し合う。このサイクルが私たちのクリエイティビティを刺激し、未来を創造する循環になることがわかりました。

ショートショートを誰でも気軽に書けたら...もっと創造のサイクルをたくさんまわすことができるのでは？私たちは、さらなる探索をしていきました。





3

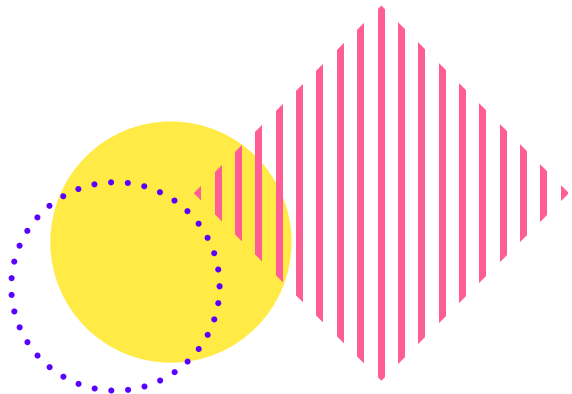
どうすれば 誰もが未来を
創造できるだろうか？

ふへんなみらいをAIと創る 未来創造ワークショップ

私たちは、誰もが未来への創造力と想像力を発揮し、ショートショートが気軽に書けるように、AIを活用した「未来創造ワークショップ」を開発しました。

このワークショップをたくさんの企業や自治体で実施し、100篇以上のショートショートを生み出してきました。ショートショートを元に未来のサービスやビジネスを考え、また、一人ひとりが未来へ想いを馳せ、ありたい未来について語り合いました。

今回、過去に実施した未来創造ワークショップを元に、未来への切り口を整理したマップを作成しました。そこから4つの切り口を選び、作成したショートショートを紹介します。



AIとの未来のつくりかた

1

インスピレーショントーク

ヒトの価値観の変化の兆しや
先進事例をインプットし、
思考のバイアスはずします。



2

アイデアの種を発想

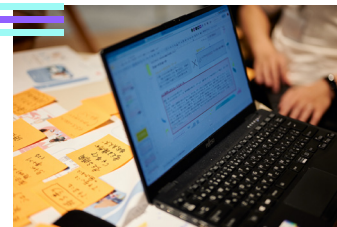
参加者同士で対話しながら、
未来のサービスや
ビジネスのアイデアの種を出します。



3

ショートショートをAIと共作

アイデアの種を元に、
AIと一緒に未来のサービスの
シナリオとアイデアを描きます。



4

共有とりフレクション

シナリオとアイデアを共有し、
未来に対する気づきを、
ネクストアクションへつなげます。



これまでのショートショート
から生み出された

未来への切り口

新しい体験を生み出す

もし亡くなった人が再現できたら？

#故人AI #デジタルツイン #AI倫理

Pickup

もし感情を人工的に操作できたら？

#メンタルケア #感情認識 #思いやりAI

もし五感を互いに交換し合えたら？

#遠隔五感 #クロスモーダル #身体拡張

もし睡眠が価値に変換されたら？

#健康促進 #スコア化 #非資産流通

もしあらゆるものがスーパーカスタマイズされたら？

#遺伝子操作 #大量生産大量廃棄 #オンデマンド生産

もしモノに人格が宿ったら？

#擬人化AI #自然権 #アニミズム

もし時間の感じ方をコントロールできたら？

#心的時計 #ジャーネーの法則 #人生100年時代

もし人以外の生物や自然に Right(権) があったら？

#自然の権利 #環境破壊 #生物多様性

もし観光地が観光地ではなくなったら？

#気候変動 #オーバーツーリズム #生活観光

Pickup

もし天気が人々を楽しませたら？

#異常気象 #気候変動 #気候工学

もし社会の要素の一部が完全に消えたら？

#騒音問題 #つながらない権利 #二極化

もし職人魂をアーカイブできたら？

#ナレッジ継承 #精神性 #疑似人格

もしお金やエネルギーに個性があったら？

#ブロックチェーン #ESG #脱炭素

もし100種類の「美しい」を表す言葉ができたら？

#多様性 #概念化 #パラダイム

個人起点

もし人生の少し先が見えたら？

#キャリアコーチング #リスク回避 #占い

Pickup

もし寿命を自己決定できたら？

#終活 #遺伝子解析 #超高齢者社会

もしボディを着替えられたら？

#義体 #アバター #XR

もし全く働かない暮らしになったら？

#ベーシックインカム #生きがい #AI代替

もしストレスを物質的に消せたら？

#メンタルケア #感情解放の涙 #アンガーマネジメント

もし家族が選べたら？

#拡張家族 #家族マッチング #孤独

もし100年以上働くようになったら？

#人生100年時代 #インクルーシブ #人手不足

社会起点

もし自然のリズムや変動に暮らしを添わせたら？

#気候変動 #オフグリッド #マルチスピーシーズ

もし害が益に変換されたら？

#騒音 #温室効果ガス #アップサイクル

もし教育の、教科の壁・年齢の壁が消えたら？

#Ed Tech #STEAM教育 #リカレント教育

もし汚染がゼロになったら？

#海の豊かさ #無菌社会 #不寛容社会

Pickup

もし他者の視点を体験できたら？

#相互理解 #メンタルケア #疑似体験

もし犯罪が予知できたら？

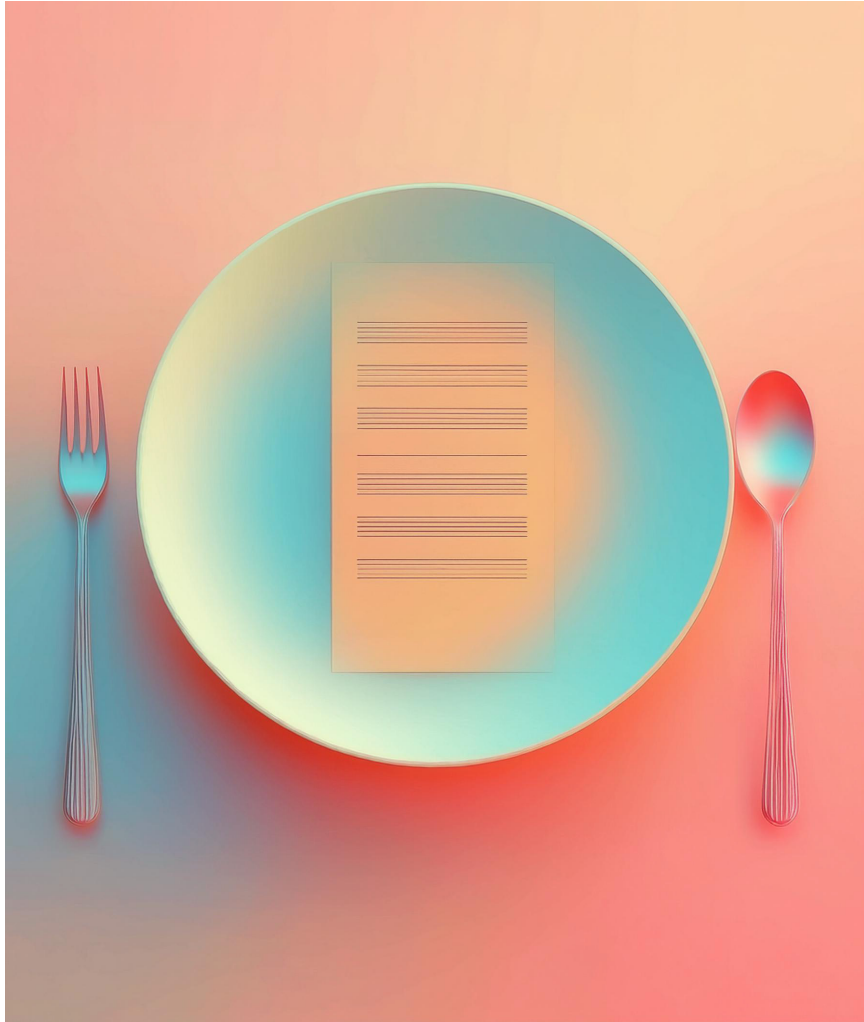
#監視社会 #プライバシー #AIバイアス

もし定性的なことが定量化・可視化されたら？

#心理の可視化 #空気を読む #感謝経済

課題を解決する

もし五感を互いに交換し合えたら？



レストラン・音

いまや人体拡張と五感変換によって障害という概念はなくなった。センシング技術と脳解析が進化し、五感を自由に変換する力を得たのだ。音楽を聴く代わりに、手で「触れる」ことができ、絵画を目で楽しむ代わりに「味わう」ことが可能になった。人々はこの新しい感覚の世界に夢中になり、次々に五感を変換しては、未知の体験に歓喜していた。

レストランで、メニューに並ぶのは料理ではなく、楽曲のリスト。モーツァルトのシンフォニーが甘く溶けるチョコレートのように舌の上で広がり、ジャズのリズムはピリツとしたスパイスの刺激として楽しめる。音楽を味わうことで心も体も満たされていた。

だが、ある日、ある男が耳に不調を感じるようになった。聴く音楽すべてが苦く、酸っぱい味わいに変ったのだ。医者に相談しても「異常なし」と告げられるだけだった。音楽が心地よい味でなくなることに苛立ちを覚え、彼は食事も楽しめなくなっていった。その後、彼は気づく。音を味わうことに慣れ過ぎたせいで、彼の味覚が狂ってしまったのだ。現実の食事さえも、もはや彼の舌には無味で、どこか不気味に感じられた。甘美な音楽の響きはもう戻らず、彼の世界には苦味だけが残った。

彼はしかたなく栄養を摂取することに専念した。まさに無味乾燥と評判の、なぜか古くからある完全栄養食を口にした。彼は小さく「…おいしい…」とつぶやいた。

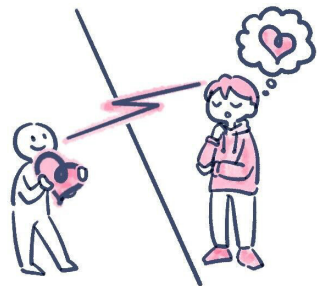
「身体感覚」に対する、 ヒトの“変わらないもの”と“変わるもの”

身体感覚は、私たちの生活や感情、認知に深く影響を与えています。ヒトの心理と身体との相互の連動はどう進化するのでしょうか？

ここでは「身体感覚」をテーマに、3つの未来のサービスアイデアを提案します。テクノロジーの進化により、私たちが自分の身体を感じる方法や身体感覚の捉え方、その活用方法は大きく変わるかもしれません。

マルチセンストーク

多様な感覚同士でコミュニケーション



感覚拡張

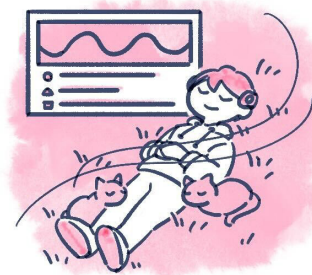
マルチモーダル

リアルタイム音声変換・翻訳システム

異なる感覚特性を持つ人同士が快適にコミュニケーションできるリアルタイム翻訳システム。会話の音声を字幕や映像に変換するだけでなく、文字情報や映像を触覚や香りに変換して情報を伝えるなど、五感を互いに翻訳する機能があり、どんな参加者も自然に会話できる環境を提供します。

ドリームシアターセラピー

五感コンテンツを癒しとして処方



生体情報センシング

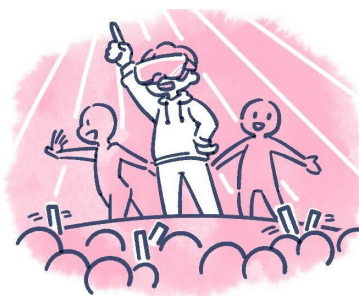
コンテンツ生成

パーソナライズ医療

脳波や心身の状態のモニタリングに応じて、五感を通じた感覚刺激を提供するセラピー。短時間で集中して癒したり、睡眠時間を癒しの時間に充てたりします。ストーリーや音楽、香り、触覚などがユーザーの感情や身体の反応に合わせて変化しながら生成され、心身のバランスを整えます。

ロールプレイングステージ

主役を体感するエンタメ新スタイル



疑似体験

VR/AR/MR

マルチセンスレコーディング

スターの目線や感覚をリアルに疑似体験できるエンターテインメントコンテンツ。視覚や聴覚、触覚など五感のすべてを通じて、人気スターが感じる舞台裏の緊張感やステージに注がれる歓声や熱気を、コンテンツを受け取る側でなく、出演する側として体感して楽しめます。

もし寿命を自己決定できたら？



永遠の選択カタログ

遺伝子解析が進化し、人生の少し先が見えるようになった超高齢化社会。誰もが自分の寿命や健康状態を正確に把握し、遺伝子データから導き出される「最適な終わり方」に従って計画的に最期を迎えるのが社会の常識となっていた。

90歳を迎えた幸子は、遺伝子解析の結果を受取った。残された時間は、あと2年と記されていた。彼女は静かに終活を始めた。

思い出の品々と家族に託す手紙を残し、大方の物を処分した彼女の家は、静謐な空気に包まれていた。幸子は未来が予見できることで、安心してその瞬間を迎えることができると信じていた。

しかし、予定していた「最後の瞬間」が近づくにつれ、不意に体調が改善し、心が軽やかになるのを感じた。遺伝子解析で示された未来が、揺らぎ始めたのだ。

戸惑う幸子は、予定を修正しようと考えた。だが、終活が終わった今、新たな計画を立てるのは困難だった。未来が確定していると信じ込んでいたがゆえに、今の自分がどう生きるべきかを見失ってしまったのだ。

彼女は再び「最適な終わり方」の並ぶカタログを開いた。

「死」に対する、 ヒトの“変わらないもの”と“変わるもの”

ヒトは誰しも人生の最後のイベントとして「死」を迎えます。

その死に向かって準備をする「終活」をする人も多くなりました。

ここでは「死」をテーマに創出した、死後の世界、最期の選択、死との向き合い方といったサービスアイデアを紹介します。

デジタルの世界がリアルな世界に侵食している昨今、死の概念もこれから変わっていくかもしれません。

天国メタバース

デジタル世界で生き続ける



VR/AR

情報セキュリティ

AI(音声合成、自然言語処理、アバター生成)

遺伝子情報から個人のパーソナリティや嗜好を分析し、メタバース空間上に「デジタル分身」を作成。故人の思い出や人格をデジタル遺産として残し、死後も子孫や友人と交流し続けられるサービスです。故人・遺族双方にとって、死による喪失感の軽減も期待できます。

死後プロデュース

自分で自分を看取る



AIパーソナライゼーション

情報セキュリティ

ソロ社会における個人の尊厳と意思を尊重するパーソナル終活サービス。生前からの準備や、死後の手続き、葬儀やお墓など、好みに合わせてカスタマイズ。物理的な資産だけでなく、デジタル資産のアクセス権限管理や完全削除までおこなえ、死後も自分の意志でコントロールできます。

リカバリー・サポート

ポジティブに死と向き合う



遺伝子解析

身体・感情分析

AIパーソナライゼーション

心身のレジリエンス(回復力)を高めるサービス。遺伝子解析による寿命予測や健康リスクの評価に加え、メンタルコントロールやストレスマネジメントなど個々の状況に合わせたレジリエンス向上プログラムを提供します。健康寿命の延伸と充実した人生の実現をサポートします。

もし他者の視点を体験できたら？



悩みのない交差点

とある交差点は悩みを交換する場として賑わっていました。

この交差点では、人々は自分の悩みをカードに書き、他人の悩みと交換することができます。たとえば、失恋の苦しみを「仕事のストレス」に変えたり、孤独を「家族の不和」に変えたり。

自分にとって耐えられる悩みで交換することで、人々は悩み続けるという悪循環から抜け出すことができました。それだけではありません。新しい悩みは今までの自分とは違う感覚で、むしろ新鮮に向き合える効果も生まれ、まるでエンタメ感覚で「悩みのない交差点」に集う人々はどんどん増えていきました。

すると、しだいに悩みを交換したい人々で交差点はあふれかえり、交通渋滞を引き起こす事態が起きました。

「全然、前に進まないじゃないか!」「おしつぶされる～」

交差点を管理する担当者は、頭を抱えつぶやきます。

「ああ…私も交差点に行ってこの悩みを交換したい…」

しかし、交差点は混乱状態で行くことができず、担当者は悩みます。

そんな時、同僚がポンと後ろから肩をたたき声をかけました。

「一緒に、交差点の交通整理に行こう。」

担当者の顔はぱっと明るくなりました。

交差点の大渋滞は、同僚と一緒に悩みに立ち向かうことで収束していきました。

「悩みを交換することはできなかったけれど、きみがいてくれて助かったよ」

次の日から、悩みのない交差点は「声かけの交差点」へと変わりました。

「悩み」に対する、 ヒトの“変わらないもの”と“変わるもの”

悩みは、ヒトが持つ最大の特徴かもしれません。

ヒトから悩みがなくなる未来はやってくるのでしょうか？

ここでは「悩み」をテーマに、3つのサービスアイデアを提案します。

科学・テクノロジーの発展によって、悩みへの対処方法が変わり、ヒトが抱える悩みとの付き合い方も変わるかもしれません。

お悩み解決・代行マッチング

あなたの悩み、誰かの解決策



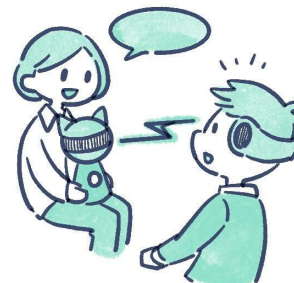
感覚分析 自然言語処理

マッチングアルゴリズム

悩み事を匿名で共有し合い、その問題に対する共感や新しい視点、解決方法が見つかるプラットフォーム。まるで悩み事をユーザー同士で交換しているかのようなマッチングサービスです。悩みから逃れるための代行サービスや、悩みを与えた相手との和解方法を提供します。

脳内マインドシフト

悩みを感じる原因を消去



脳波解析技術

生体センサー

ブレインコンピュータインタフェース

脳波や生体データから個々の悩みの特性を分析し、最適な解決策を提案するAIパーソナルアシスタント。AIのアドバイスや相談員のサポートでも、悩みが解決に至らない場合は、悩みを感じさせている脳の原因物質に微弱な電気刺激を与え、悩みの感じ方自体を変化させます。

メタバース駆け込み道場

問題に打ち勝つことで成長する



メタバース

アバター生成技術

リアルタイム音声変換・翻訳システム

現実と切り離されたメタバース内に構築された未来の駆け込み道場で、悩み事を成長の機会と捉え、安全に自分の力で問題に打ち勝つための手段・ふるまいを学びます。世界中から集結する様々なプロフェッショナルと高精度なシミュレーションを通じて、精神力と対処スキルを総合的に修行します。

もし天気が人々を楽しませたら？



空色シアター

「今日は虹の出る雨にしよう」「穏やかな晴れを頼むよ」
天気がエンターテインメントとして提供されるようになって、もう何年経つだろう。
昔のように毎朝、天気予報を見るのではなく、アプリでその日の空を選ぶようになった。
人々は気分に合わせて天気を楽しみ、街には笑顔が溢れていた。

ある日、彼女は思った。「今日は派手に夕焼けとオーロラ!」。すると、まるで映画のクライマックスのような空が広がった。

しかし最近、異変が起きてきた。晴れを選んだはずなのに、突然雷が鳴り響いたのだ。「おかしい…今日は晴れにしたのに」と、彼女は困惑した。

実は天気は人々の心の状態に影響されるようになっていた。皆が気分に合わせて選んできたことで、怒りや悲しみなど、感情が無意識に空模様を変えてしまうようになったのだ。
街では、怒りに満ちた者が通ると雷が鳴り、悲しみに沈む者が歩けば冷たい雨が降った。

「笑っていても、心はどうだろう?」彼女は空を見上げて呟いた。そこには晴れ渡る空が広がっていたが、誰もが、その裏に隠された心の影を気にし始めていた。

今日も空は美しい。果たしてその青空をつくり出しているのは誰の心なのだろうか。

「自然と人間との関わり」に対する、 ヒトの“変わらないもの”と“変わるもの”

気象異常や環境破壊などによって、これまでに増して、自然と人間との関わりや、共生の在り方が見直されています。

ここでは「自然と人間との関わり」をテーマに創出した、天気もたらすウェルネス効果、生物との共存の在り方、環境と街づくりといったサービスアイデアを創造してみました。自然は脅威か、自然は仲間か、私たちの暮らしは環境変化によってどのように変化していくのでしょうか。

お天気処方

自然で健康をコントロールする



VR/AR

バイタルセンシング

五感コントロール

心身の健康状態にあわせて、「カスタマイズされたヒーリング環境」を提供します。例えば、疲れて仕事が捗らない時には、夕暮れ時の森の景色や自然音を再現し、効果的な睡眠を促したり、仕事が始まる前には、宇宙での瞑想空間を再現し、集中力を高める効果を促します。

ネイチャーボイス

環境の声を人に届ける



環境センシング

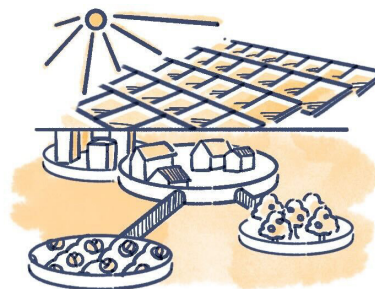
環境言語AI翻訳

VR/AR

街中の木や植物、空気や天気などが人格を持って人に状況を話しかけて伝えます。水やりや手入れのタイミングを教えてくれたり、汚染や環境の状態を擬人化して教えてくれます。自然が人間のように話かけてくれることで、生活者の意識や行動変容につながります。

環境発展タウン

気候変動に耐えられる街をつくる



環境予測

エネルギー循環

デジタルツイン

日照が長く水が少ない砂漠、火災が発生しやすい乾燥地帯など、過酷な環境であってもそれぞれの自然環境に応じた街づくりが実現できます。過酷な暑さで住めない地域では、地上には太陽光発電パネルが設置され、地下には安定した環境の快適に暮らせる街が発展します。

4

ワークショップの紹介と
参加者の声

未来創造ワークショップで ふへんなみらいを一緒に考えませんか？

このワークショップで体験できること

- ・多様なメンバーと最先端の未来についてディスカッションできる
- ・インプットトークで今までにない視点を得られる
- ・AIやメソッドを使った、新しいアイデアの出し方を学べる

実施概要

所要時間： 約3時間

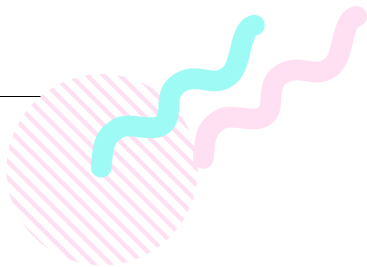
参加人数： ～20名

実施形式： 対面またはオンライン

- テーマ： ①未来の幸せな働き方 — 多様な価値観から考える
②ウェルビーイングなくらし — 未来のライフスタイルを考えよう
③未来の街 — これからの幸せな社会を考えよう

こんな方におすすめ

- ・新規事業創出を考えている方
- ・企画やアイデア出しの方法に悩んでいる方
- ・人の価値観や社会の変化に興味がある方



実施事例 (2024年9月時点)

企業・自治体

株式会社トヨタシステムズ 様・大陽日酸株式会社 様
三井化学株式会社 様・山形市 様・食品製造企業 様

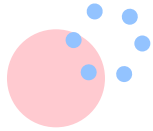
一般向けイベント

- ・「幸せな働き方」をテーマにワークスタイリングでワークショップを開催
- ・「未来の境界線～AIとSFプロトタイピングを共作してみよう～」をテーマに Designship2023でワークショップを開催



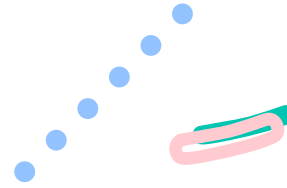
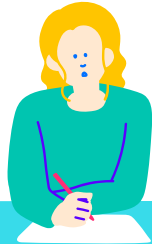
参加者の声

参加者からは、おもしろく刺激的なワークショップと高い評価を受けています。
(イベントアンケートで参加者全員が「とても満足」と回答)
問いづくりやアイデア出し、そして倫理観を考察するツールとしても有効だという意見もいただきました。



ショートショートが大変おもしろく、一気にのめり込みました。ワクワク感を大きく感じることができました。

社会課題もだし、バイアスもだし、これからの倫理観ってどう捉えいくとよいかなど改めて考えるきっかけになりました。

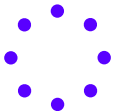


最初、ショートショートを作成する狙いがわからず戸惑いましたが、最後までやってみて、その重要性を理解した時に非常に大きな腹落ちにつながりました。

生成AIとの対話だけでなく、生成AIを使ってさらに人とディスカッションするおもしろさの可能性を感じられました。

新しい発想はなかなか難しいですが、そこにAIの力を借りることで、考えもつかないような発想が得られてとても刺激的でした。

考える訓練や未来を考えるトレーニング&遊びとしてすごくよかったです。



生み出された未来の“かけら”

思い出ソムリエ

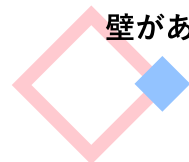


噂ランキング制度



フード・リバイバル

壁がある議員と市民



自動家族割り当て制度

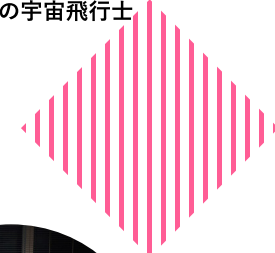
シャッフル子育て



レインリズム



車いすの宇宙飛行士

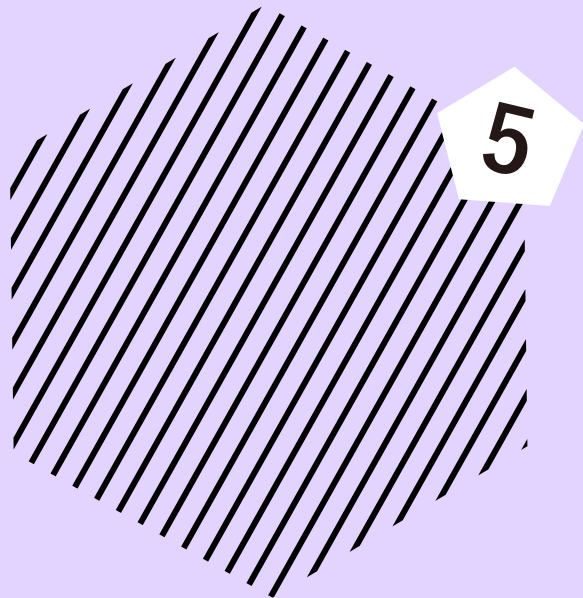


ヒアリング忍者



感情リサイクルセンター





あしがき

あとがき

まだ誰も予想できない未来に真剣に向き合うには——、そんな想いから「ふへんなみらい」は始まりました。ショートショートは、良い面、悪い面の両側面を表現できる魅力的なツールです。最先端の生活者を描いたショートショートを読むことで、普段は置き去りにされがちな「ふへんな視点」に気づかされます。それは、時代に流されずに「大切にしていきたい自分の価値観」と言えるでしょう。果たして最先端の生活者が暮らす未来は、良い未来なのか悪い未来なのか——。ふへんなみらいを使えば、普段は話しにくい「自分の価値観」や「他者の価値観」に触れることができると感じています。

そして、AIとバディを組んで誰もが未来の想像を広げることで、未来への対話の機会を増やすことができました。

今後本ワークショップを通じ、未来を想像し対話することが身近になってゆけば、様々なヒトの“変わらないもの”と“変わるもの”を大切にできる社会になっていけると願っています。



ふへんなみらい

ヒトの、変わらないもの、変わるものについてAIと考える

2025年1月1日 発行

企画・プロデュース・編集

前島 朱里、宮入 麻紀子、三柴 加奈子、小室 理沙、伊賀上 詩織、小関 美咲
(富士通株式会社 デザインセンター)

「会社の汚染バスターズ」

ショートショート執筆 田丸 雅智 <https://masatomotamaru.com/>
イラスト カヤ ヒロヤ <https://kayahiroya.com/>

発行

富士通株式会社 デザインセンター

協力

廣田 周作 (Henge Inc.) <https://www.henge.co.jp/>
上田 知代

印刷


株式会社 加藤文明社

※本書のショートショート、サービスアイデアは実際の富士通の商品・サービスとは一切関係ありません。

※本書を無断で複写・複製することは禁じます。

※本書は一部 AI を利用して制作しています。





0110011100
0000111101
0001100000
1000111000

お問い合わせ

ご質問やご相談などは、こちらへご連絡ください

ふへんなみらい運営部

fj-design-research@dl.jp.fujitsu.com