# CHOCOA Windows 版 ユーザーズガイド

chocoa-staff@irc.fujitsu.co.jp

March 31, 2021

## はじめに

このマニュアルは, RFC1459 準拠の IRC クライアント CHOCOA のインストール方法お よび使用方法についてまとめたものです。まだ、執筆途中の部分が多数存在しますが、ご 容赦ください。

なお、この部分の記述はおかしい、この機能はどう使うのかが記述されてない、といった御指摘は、chocoa-staff@irc.fujitsu.co.jp までメールで頂けると幸いです。

## 目次

1. 導入編
1.1. インストールしてみよう7
1.1.1. CHOCOAとは7
1.1.2. 必要な動作環境7
1.1.3. 必要なファイル7
1.1.4. とりあえず実行7
1.1.5. インストール
1.1.6. アンインストールについて17
1.2. とりあえず実行してみよう17
1.2.1. チャンネルに入ろう18
1.2.2. では話してみよう19
1.2.3. 複数のチャンネルに入ろう20
1.2.4. チャンネルの抜け方20
1.2.5. IRCをやめる21
1.3. 基本的な機能
1.3.1. チャンネルに入る(JOIN)21
1.3.2. チャンネルを抜ける(PART)21
1.3.3. チャンネルモードの設定(MODE)22
1.3.4. トピックの設定(TOPIC)23
1.3.5. チャンネル参加者の一覧(NAMES)24
1.3.6. チャンネルの一覧(LIST)24
1.3.7. チャンネルに招待する(INVITE)24
1.3.8. チャンネルから蹴り出す(KICK)24
1.3.9. ニックネームの変更(NICK)25
1.3.10. 身元を調べる(WHOIS)25
1.3.11. Awayメッセージ(AWAY)26
1.3.12. IRCを終了する(QUIT)26
2. 機能紹介編
2.1. WWW連携27
2.1.1. URL抽出機能
2.1.2. URL引用機能
2.2. Internet Phone連携
2.2.1. Internet Phone連携の手順29
3
All Rights reserved. Copyright©FUJITSU LABORATORIES LTD. 1996-2021

2.2.2. 右クリックメニューへの登録29
2.3. NetMeeting連携30
2.3.1. NetMeeting連携の手順30
2.3.2. 2. 右クリックメニューへの登録31
2.4. キーワード通知機能31
2.4.1. キーワードの設定32
2.4.2. 会話中にキーワードが出現すると32
2.5. ログ作成機能
2.5.1. 1. 会話ログ
2.5.2. URLログ
2.6. ファイル転送
2.6.1. ファイルの送信35
2.6.2. ファイルの受信
2.6.3. レジューム受信
2.7. CTCPメッセージ
2.7.1. USERINFOの設定38
2.7.2. その他のCTCPメッセージ39
2.8. チャンネルダイアログ39
2.8.1. 1. タイトルバー
2.8.2. 使用方法40
2.8.3. 制限事項40
3. 設定編41
3.1. IRC設定41
3.1.1. IRC設定ダイアログ41
3.2. 一般設定41
3.2.1. ユーザー
3.2.2. ブラウザ42
3.2.3. Internet Phone
3.2.4. システム
3.2.5. ディレクトリ設定44
3.3. 画面スタイル44
3.3.1. 色
3.3.2. スタイル
3.4. イベントスイッチ47
3.4.1. Join
3.4.2. Privmsg47
4 All Rights reserved. Copyright©FUJITSU LABORATORIES LTD. 1996-2021

3.4.3. Invite	47
3.4.4. Mode	48
3.4.5. 接続	48
3.4.6. NOTIFY	48
3.4.7. 終了	48
3.4.8. DCC	49
4. 高度な機能編	50
4.1. メニューを消す	50
4.1.1. メニューを消す	50
4.1.2. 消したメニューを使用する	50
4.1.3. 消したメニューを元に戻す	50
4.2. チャンネル番号	51
4.2.1. チャンネル番号の割り当て方法	51
4.2.2. チャンネル番号の整理	51
4.2.3. チャンネル番号予約	51
4.2.4. チャンネル番号を予約するには?	51
4.2.5. チャンネル番号の予約を取り消すには?	52
4.3. チャンネル別名(エイリアス)設定	52
4.3.1. チャンネルに別名を設定する	52
4.4. NAT用設定	53
4.4.1. NATとは?	53
4.4.2. DCC送信におけるNATの弊害	53
4.4.3. NAT用設定	54
5. 管理者向け機能編	55
5.1. CHOCOA設定ファイルとは	55
5.1.1. 設定ファイルの簡単な作り方	55
5.1.2. 設定ファイルフォーマット	55
5.1.3. 注意	55
5.1.4. 設定ファイルサンプル	55
5.1.5. ".cho"ファイルをダブルクリック時の注意点	56
6. 付録	57
6.1. ショートカットキー	57
6.2. 設定ファイルについて	59
6.2.1. 各セクションおよびエントリに関する説明	59
6.3. 設定ファイルについて	67
6.3.1. 同時に2つ以上のスクリプトを登録したい場合についる	ς68
	F

6.3.2.	各セクションおよびエントリに関する説明	.68
6.3.3.	注意点	.69

CHOCOA ユーザーズガイド

## 1. 導入編

## 1.1. インストールしてみよう

1.1.1. CHOCOA とは

CHOCOA は、IRC サーバーと呼ばれるチャット専用のサーバーに接続するためのプログ ラムです。Web ページ上でチャットルームを作るためのプログラムではありません。

1.1.2. 必要な動作環境

CHOCOA をインストールするには次のようなものが必要です。

- TCP/IP ネットワークに繋がった Windows8.1またはWindows10バージョン1903
  以降が動作しているPC
- 10M 程度の空きディスク
- 数 M 程度の空きメモリ

1.1.3. 必要なファイル

CHOCOA をインストールするには,まずダウンロードのページから CHOCOA のインス トールパッケージをダウンロードします。

http://www.labs.fujitsu.com/jp/freesoft/chocoa/1.0/download.html

#### 1.1.4. とりあえず実行

入手したファイルを実行するとインストールが始まります。

もしもここで、「ファイルが壊れています」といったメッセージが表示された場合は、フ ァイルのサイズを確認してください。ダウンロードのページに記述しているファイルのサ イズと一致していない場合は、ダウンロードに失敗していますのでもう一度ダウンロード してみてください。

1.1.5. インストール

(1) ようこそ

インストールが始まると、次のような画面を表示します。



表示している文章をひととおり読み終えたら「次へ」ボタンをクリックしてください。 なおキャンセルボタンを押すとインストールを中止します。

#### (2) 製品ライセンス契約

次に表示されるダイアログは、使用許諾条件(ライセンス)です。ライセンスをよく読んだ 上で同意するならば「同意する」ボタンをクリックしてください。

製品ライセンス契約 ×
以下のう他双契約をお読み下さい。契約の残りの部分を読むには、Page Down 特を押して下さい。
CHOCOA Version 1.0 Release Notes
このプログラムにはヘルプファイルおよびマニュアルは附属していま せん。次のURLICマニュアルなどがありますので参考にしてください。
<pre><url:http: chocoa="" free="" hypertext="" www.fujitsu.co.jp=""></url:http:></pre>
0ライセンスについて
- 使用許諾条件
前述のライセンス契約のすべての条項に同意しますか?[いいえ]ボタンを選択すると、 セットアップは中止されます。 CHOCOA を行ストールするには、この契約に同意いただく必 要があります。
< 戻る(1) (1) いいえ(1)

8

もし、同意できない場合は、「同意しない」ボタンを押してください。この場合、インス トールを中止します。

(3) インストール先の選択

「同意する」ボタンを押すと、「インストール先の選択」画面が表示されます。文章をよ く読んだ上で CHOCOA をインストールするディレクトリを選択してください。

インストール先の選択	×
	セットアッブlは次のフォルダlこ CHOCOA をインストールします。 このフォルダへのインストールは[ンたへ]ボタンをクリックします。
	他のフォルダへインストールする場合は[参照]ボタンをクリックしフォルダ を選択します。
	CHOCOA をインストールしない場合は[キャンセル]ボタンをクリックし終了 します。
	- インストール先のフォルダ
	_< 戻る(8) ┃(次へ(N) >)   キャンセル

インストールするディレクトリが選択できたら、「次へ」ボタンを押して下さい。

この「次」は,以前に CHOCOA をインストールしていたかどうかで変わってきます。 CHOCOA をインストールしていなかった場合は、次の「ユーザー名の設定」に進みます。 もし以前に CHOCOA をインストールしたことがあれば,プログラムフォルダの選択 に進 みます。

#### (4) 設定をいつ行うかの選択

設定を今すぐ行うかどうかを選択します。



「インストールした後に設定を行う」を選択すると、プログラムフォルダの選択に進み ます。この場合も、CHOCOA 起動時に、以下と同様のウィザードが開きますので、そちら で簡単に設定を行うことができます。

「今すぐ設定を行う」を選んだ場合は、「ユーザー名の設定」に進みます。

選択が完了したら、「次へ」ボタンをクリックしてください。

#### (5) ユーザ名の設定

ユーザの名前を入力してください。

ユーザ名の設定	×
	ユーザ名を入力してください
	ユーザ名
	〈 戻ろ(8) 〉次へ(N) 〉 キャン旭。

ここに記述した名前は、IRC サーバーに接続したときに IRC サーバーに送信されます。 また、一般的には他の IRC 利用者がこの情報を知ることも可能になっています。ご注意く ださい。

入力が完了したら、「次へ」ボタンを押して下さい。

#### (6) メールアドレスの設定

ユーザーのメールアドレスを入力します。hogehoge@example.com のような形式のメー ルアドレスを入力して下さい。

メールアドレスの設定	X
	メールアドレスを入力してください
-	250781.7
	< 戻る(B) 次へ(N) > キャン地

ここに記述したメールアドレスの@マークよりも前(左)の部分は、IRC サーバーに接続したときに IRC サーバーに送信されます。また、一般的には他の IRC 利用者がこの情報を知ることも可能になっています。ご注意ください。

入力が完了したら、「次へ」ボタンを押して下さい。

#### (7) IRC 接続の設定

接続する IRC サーバーのホスト名とポート番号を設定します。

IRC接続の設定		×
	IRCサーバの	サーバ名とボート番号を入力してください
	ホスト名	
	ポート番号	6667
		< 戻る(B) 次へ(N) > キャン地

組織内の IRC サーバーに接続する場合は各組織の IRC 管理者にお尋ねください。

インターネットの IRC に接続する場合は,次のようなページを参考にしてください。な お、CHOCOA スタッフは各サーバーの運営には一切関与しておりませんので、サーバーの 運用状況などへのお問い合わせは各サーバーの管理者の方にお願いします。

- IRCNet-JP http://www.ircnet.jp/
- ReichaNet http://www.reicha.net/
- FriendChat http://www.friend.td.nu/

なお、一般的にポート番号 6667 は非常にこみあいます。 もしも 6667 以外のポートも使え るサーバーの場合には、ポート番号を 6667 以外の番号にすると速やかに接続できることが 多いようです。

ホスト名の入力が完了したら、「次へ」ボタンを押してください。

#### (8) IRC ニックネームの設定

IRC で使用するニックネームを入力します。IRC ではユーザーの識別はすべてニックネームで行なわれますので,よく考えて設定してください。ニックネームには 9 文字までの英数字が使用できます。

IRCニックネームの設定	×
	IRCで使用するニックネームを入力してください。 英字から始まり英数字および-{}^^[]からなる9文字まで の文字列を入力してください。 ニックネーム
	< 戻る(B) 次へ(N) > キャンポ

ニックネームの入力が完了したら、「次へ」ボタンを押してください。

#### (9) サーバーパスワードの設定

IRC サーバーによっては,特定ユーザーしか接続できないようにパスワードをつけている サーバーもあります。このようなサーバーに接続する場合には,パスワードをこの画面で 入力します。

IRCサーババスワードの設定	E
	IRCサーバ接続のためのパスワードをを入力してください (特に指定がない場合は入力する必要はありません)
	パスワード
	< 戻る(B) 次へ(N) > キャン団

もしサーバーのパスワードについて何も聞いていない,知らない場合には何も入力する必要はありません。

(10) プログラム フォルダの選択

CHOCOA のアイコンを登録するプログラムフォルダを選択するダイアログが表示され ます。文章をよく読んだ上でフォルダ名を設定してください。デフォルトでは CHOCOA に なっています。

プログラム フォルダの選択	X
	も。トネップ・は、上以下のフ <sup>*</sup> ロウ*うよ フォルタ・コこプ・ロケ・うよ アイコンを追加 します。新しいフォルタ・名を入力するか、 既存のフォルタ・ツストか ら選択することもできます。 [)次へ] ホ*タンをクリックして続行 して下さい。 フ <sup>*</sup> ロウ*うよ フォルタ*(@): SHOCOA 既存のフォルタ*(@):
	< 戻る(B) 次へ(N) > キャンポ

設定できたら、「次へ」ボタンを押して下さい。

#### (11) ファイルコピーの開始

これまでに入力した、ファイルの転送先、および、プログラムフォルダの確認画面が表示 されます。この内容で正しければ、「次へ」ボタンを押してください。

ファイル コピーの開始	×
	プログラム ファイルのコピーを開始するための情報は次の通りで す。設定を確認し、変更が必要な場合は、[戻る]ボタンを クリックします。現在の設定のままで良い場合は、[次へ] ボタンをクリックするとファイルのコピーを開始します。
	現在の設定:
	TARGETDIR : C:¥Program Files¥CHOCOA A Program Folder: CHOCOA
	4
	〈 戻る(8) 【次へ(10) 〉】 キャン切

#### (12) 関連づけの確認

.cho と.csl 拡張子を CHOCOA に関連づけるかの問い合わせ画面が表示されます。拡張子 を関連づけておくと、後々設定やスクリプトのインストールが簡単に行えるようになりま すので、特に他のアプリケーションで使っていることがない限り、チェックを入れておく ようにしてください。

オブション設定	×
	サーバ設定およびスクリプト設定のため、以下の拡張子 を持つファイルを関連付けますか? ☑ .cho (サーバ設定) ☑ .csl (スクリプト設定)
	< 戻る(B) 次へ(N) > キャンポ

CHOCOA ユーザーズガイド

設定が完了したら、「次へ」ボタンを押して下さい。

ファイルのコピーが始まりインストールが終了します。

#### 1.1.6. アンインストールについて

CHOCOA をアンインストールするには次のようにしてください。

- 1. コントロールパネルの,「アプリケーションの追加と削除」に「CHOCOA」という エントリがあります。
- 2. このエントリを選択して、「追加と削除(<u>R</u>)…」を押してください。
- 3. アンインストールが始まります。

## 1.2. とりあえず実行してみよう

インストールが完了したら、実行してみましょう。

スタートメニューに CHOCOA のアイコンが登録されています。CHOCOA のアイコンを 選択して実行してください。

実行すると次のような画面が表示されます。



インストール時にサーバーやニックネームなどを正しく設定していれば、実行した時点でIRCのサーバーに接続します(ネットワーク的に遠いところにサーバーがある場合には、 接続に時間がかかる場合もあります)。

インストール時に設定を後で行うとした場合は、ウィザードが表示されますので、その ウィザードに従って、設定を入力してください。

サーバーに接続すると、サーバーからのメッセージがつらつらと表示されます。もし、 サーバーにうまく継らない場合には、設定が正しくないことが考えられますので、「一般設 定」を参考にまず設定を見直して下さい。

#### 1.2.1. チャンネルに入ろう

サーバーに継ったら会話してみましょう。

IRC の会話は基本的に、チャンネルと呼ばれる場所で行なわれます。このチャンネルは現 実世界の会議室や部屋に相当するものです。IRC 参加者はチャンネルに対して発言し、チャ ンネルに発言された内容はチャンネルに参加している人に配られます。IRC ではこのように して会話を行ないます。

18

というわけで、まずはチャンネルに入らないとなりません。チャンネルに入るには次の ようにします。

1. 「コマンド」メニューの「チャンネルに入る…」を選択する

2. ダイアログが表示されるので、ここにチャンネル名を入れて OK をクリックします

これでチャンネルに入れます。

チャンネルに入ると、右のウインドウ(**ユーザーウインドウ**)に現在そのチャンネルに 入っているユーザーのニックネームが表示されます。ときどきニックネームの前に@マー クがついている人もいますが、とりあえず今は無視してください。

1.2.2. では話してみよう

チャンネルに入るのに成功したら、少し様子を伺いましょう。しばらくすると誰かがそ のチャンネルで喋り出します。

CHOCOA では、チャンネル内の会話は左上の画面(メインウインドウ)に、時刻や話し た人のニックネームとともに表示します。すぐにでも話してみたくなりますが、まずしば らくは他人が会話していないかどうか、また会話をしていたらどういう話題について会話 しているのかを見極めるためにしばらく何もせず眺めてください。

さて会話の雰囲気を掴んだところで、実際に話してみましょう。まず発言したい内容を (たとえば、最初だと「はじめまして」とかですね)、「ここに文章を入力してリターンキ ーを叩くと発言できます」と表示しているウインドウ(**入力ウインドウ**)に入力します。 入力し終わったらそこで、エンターキーを叩いてみてください。左上のウインドウに次の ようにメッセージが入ります。

#### XX:XX >#mx:Fujitsu< はじめまして

あとはこの繰り返しで会話が行なえます。

なお入力ウインドウで上下矢印↑↓を使うと過去に話した内容を呼び出すことができます (ヒストリ機能)。

19

#### 1.2.3. 複数のチャンネルに入ろう

IRC では同時に複数のチャンネルに入って話すことができます。複数のチャンネルに入る 方法は簡単で、一つのチャンネルに入っている状態で別のチャンネルに入るだけです。 さきほどと同様の手順をふんで、別のチャンネルに入れば、複数のチャンネルに同時に入っ たことになります。チャンネルはデフォルトでは最大 10 個まで同時に入ることができます (これは IRC のサーバーの制限で、CHOCOA の制限ではありません)。

複数のチャンネルに入った場合、メインウインドウは現在話しているチャンネル(以降 メインチャンネル)の内容が表示されます。左下の画面(**サブウインドウ**)には、メイン チャンネル以外のチャンネルで話された内容がすべて表示されます。

入力ウインドウに記述した内容はメインチャンネルに対して発言されます。つまり複数 のチャンネルで会話する場合は、メインチャンネルを切替えなければなりません。カレン トチャンネルを切替えるには、いくつか方法があります。

- 1. 左上のドロップリストでチャンネルを選択する
- 2. Ctrl+↓↑でチャンネルを切替える
- サブウインドウ上でマウスを使ってダブルクリックする(ダブルクリックした行の 内容が発言されたチャンネルにきりかわる)

メインチャンネルがどのチャンネルかは、左上のドロップリストまたは、タイトルバー を見ればわかります。

#### 1.2.4. チャンネルの抜け方

チャンネルの話の内容が自分にはあわないなど、このチャンネルにいるべきではないと 思った時にはチャンネルを抜けてください。メインチャンネルから抜けるには「チャンネ ル」メニューの「このチャンネルを抜ける」を選ぶとカレントチャンネルから抜けられま す。

メインチャンネル以外のチャンネルを抜けたい場合には、「コマンド」メニューの「チャンネルを抜ける…」を選びます。ダイアログが表示されるので、抜けたいチャンネルを指定してください。

#### 1.2.5. IRC をやめる

IRC をやめるもっとも簡単な方法は単純に終了することです。終了するには、「ファイル」 メニューの「アプリケーションの終了」を選びます。Windows95 ならタイトルバーの x ボ タンを押しても構いません。

このようなダイアログが出ますので、「OK」を押すと CHOCOA が終了します。「OK」の 代わりに「キャンセル」を押すと終了せずもとに戻ります。

このダイアログに「ICON 化する」というボタンがありますが、このボタンを押すと、 CHOCOA を終了する代わりにアイコン化します。これは Windows95 では、終了を意味す る「X」とアイコン化を意味する「\_」がならんでいて、アイコン化するつもりで「X」を押 す人が続出したためです。

なお、もう少しおとなしく IRC をやめる方法もあります。「コマンド」メニューの「IRC を終了する…」を選びます。ダイアログが表示されますので、終了する理由(帰宅、出張など)を入力し、OK ボタンを押します。これで IRC をやめられます。

### 1.3. 基本的な機能

ここでは、IRC が提供する次のような機能を CHOCOA ではどのように操作するかについ て簡単に紹介します。

1.3.1. チャンネルに入る(JOIN)

IRC では会話はチャンネル(会議室に相当)に入って行ないます。

「コマンド」→「チャンネルに入る…」を選択します(もしくは CTRL+J を入力する)。 ダイアログが表示されるので、入りたいチャンネル名を入力します。

OK ボタンをクリックすると、指定したチャンネルに入ります。

#### 1.3.2. チャンネルを抜ける(PART)

チャンネルを抜けるには次のようにします。

21

- メインチャンネル(メインウインドウ上に表示されるチャンネル)を抜ける場合には、「チャンネル」→「このチャンネルを抜ける」を選択します(もしくは CTRL+ALT+Pを入力します)。
  選択するとメインチャンネルから抜けて、メインウインドウが「\*Console\*」に移ります。
- メインチャンネル以外のチャンネルを抜ける場合には、「コマンド」→「チャンネルから抜ける…」を選択します(もしくは CTRL+P を入力します)。ダイアログが表示されますので、抜けたいチャンネルのチャンネル名を入力します。
  OK ボタンをクリックすると、指定したチャンネルから抜けます。

#### 1.3.3. チャンネルモードの設定(MODE)

IRC ではチャンネルに対して様々なモードを設定できます。このモードの設定は、チャン ネルオペレータ(名前の前に@がついている人)が変更できます。

「チャンネル」→「モードの変更…」を選択し(または、CTRL+ALT+Mを入力し)、表示 されたダイアログに次に示すようなモードを入力すると、メインチャンネルのモードを変 更できます。

+o nickname	nickname の人にチャンネルオペレータ権限を与え る
-o nickname	nickname の人からチャンネルオペレータ権限を取 り上げる
+s	秘密(Secret)チャンネルにする
-S	秘密チャンネルを解除する
+l number	チャンネルに入れる人数を制限する
-1	人数制限を解除する
+t	チャンネルオペレータだけがトピックを設定でき るようにする
-t	上記モードを解除する
+n	チャンネルに参加していない人がチャンネルに対

表 1 チャンネルモード一覧

22

	して話せないようにする
-n	上記モードを解除する
+m	チャンネルを moderated にする(発言権のない人
111	が喋れないようにする)
-m	上記モードを解除する
+v nickname	nickname に発言権を与える
-v nickname	nickname から発言権を取り上げる
	keyword をチャンネルキー(パスワード)にする。
+k keyword	チャンネルに入る時にチャンネルキーが必要にな
	వ
-k keyword	上記モードを解除する
Li	招待された人(INVITE 参照)しかチャンネルに入
ΤI	れないようにする
-i	上記モードを解除する
th nicknamoluid@hastnama	nickname!uid@hostname にマッチする人がチャン
	ネルに入れないようにする
-b nickname!uid@hostname	上記モードを解除する

最初チャンネルを作った人(誰もいないチャンネルに Join した人)がそのチャンネルの チャンネルオペレータになります。また+o により他のチャンネル参加者にチャンネルオペ レータ権限を与えることで、チャンネルオペレータを増やせます。

#### 1.3.4. トピックの設定(TOPIC)

トピックにはチャンネルで今話されている話題を設定します (でも実際には設定したま ま忘れ去られて、何日も同じトピックということがよくあります)。

メインチャンネルにトピックを設定するには、「チャンネル」→「トピックの設定…」を 選択します(または CTRL+ALT+T を入力します)。ダイアログが表示されるので設定する トピックを入力します。

トピックには長さの制限がありますので、あまり長いトピックは設定しないでください。

#### 1.3.5. チャンネル参加者の一覧(NAMES)

チャンネル参加者の一覧は常にユーザーウインドウに表示されています。チャンネルオ ペレータかどうかは、ニックネームの前に@マークがついているかどうかで判断できます。

なお、IRC サーバーのバージョンによって、ときどきこのユーザーウインドウの表示が狂 うことがあります。このような場合には、「チャンネル」→「ユーザーリストを更新する」 を選択してください。

#### 1.3.6. チャンネルの一覧(LIST)

参加している IRC ネットワーク上にどんなチャンネルが存在するかを調べるには、「コマンド」→「チャンネルリストを表示する」を選択します。

ただ、この機能を組織内の IRC ではなく、The Internet 上の IRC で使う場合には注意が 必要です。The Internet 上の IRC の場合チャンネル数は数千個とかなり多数のチャンネルが 存在します。このチャンネルデータを転送するのには何秒もかかり、その間ひょっとする と CHOCOA の反応が鈍くなる、または最悪サーバー間の接続が切れる場合もありますので、 御注意ください。

#### 1.3.7. チャンネルに招待する(INVITE)

IRC には参加している人でチャンネルに参加していない人をチャンネルに招待できます。 この招待はチャンネルモードが+i の時重要で、チャンネルモードが+i の場合チャンネル内 の人から招待を受けないとチャンネルに入れません。

メインチャンネルに招待するには、「チャンネル」→「このチャンネルに招待する…」を 選択します(または CTRL+ALT+I を入力する)。ダイアログが表示されるので、招待したい ニックネームを入力します。これで相手に招待した旨伝わります。

なおこの招待は、相手を無理矢理強制的にチャンネルに参加させるものではありません。

### 1.3.8. チャンネルから蹴り出す(KICK)

チャンネルオペレータは、チャンネルから人を追い出す(蹴り出す)ことができます。 チャンネルに入ってくるなり勝手にわめきちらす人や、チャンネルに関係ないので出てい

CHOCOA ユーザーズガイド

くようお願いしても出ていかない人などに対して強硬手段を取ることができます。

チャンネルから人を蹴り出すには、「チャンネル」→「このチャンネルから蹴り出す…」 を選びます(または CTRL+ALT+K を入力します)。

ダイアログが表示されますので、まず蹴り出す人のニックネームを入力し、OK ボタンを クリックします。

次にまたダイアログが表示され、今度は蹴り出す理由を聞かれますので、理由を入力し OK ボタンをクリックします。

これで蹴り出せるはずです。

1.3.9. ニックネームの変更(NICK)

自分の使用しているニックネームは次のような操作で変更できます。

「コマンド」→「ニックネームを変更する…」を選択します(または CTRL+N を入力し ます)。ダイアログが表示されるので、新しいニックネームを入力し、OK ボタンをクリッ クします。

なお、新しいニックネームが既に使用中であったり、またニックネームとして正しくな かったりする場合には変更されません。

1.3.10. 身元を調べる(WHOIS)

IRC にいるユーザーの情報を調べることができます。次のような情報が得られます。

- どこから繋いできているか
- どの IRC サーバーを使用しているか
- 本名
- どのチャンネルに入っているか
- Away メッセージ

これらの情報を調べるには次のように操作をします。

まず「コマンド」→「身元を調べる…」を選択します(または CTRL+F を入力する)。ダ 25 All Rights reserved. Copyright©FUJITSU LABORATORIES LTD. 1996-2021 イアログが表示されますので、調べたいユーザーのニックネームを入力し OK ボタンをクリ ックします

1.3.11. Away メッセージ(AWAY)

席を離れる時や仕事に集中するなど、返事ができなくなるときにこの Away メッセージを 設定します。

Away メッセージを設定するには、「コマンド」→「Away メッセージを登録する…」を選択します。なお、Away 状態になると、ステータスバーの時刻表示の左に「AWAY」と表示されます。

ダイアログが表示されますので、Away になる理由やいつ戻ってくるかなどを記述して OK ボタンをクリックします。これで Away メッセージが登録されます。

また席に戻ってきた時など、Away 状態ではなくなっときには Away メッセージを消去し ます。Away メッセージを消去するには、「コマンド」→「Away メッセージを消去する」を 選択します。

1.3.12. IRC を終了する(QUIT)

「帰宅」や、「マシンリブート」などの終了メッセージをつけて IRC を終了すると、他の IRC 参加者にどうして IRC を終了するのか知らせることができます。

終了メッセージをつけて IRC を終了するには、「コマンド」→「IRC を終了する…」を選 択します。ダイアログが表示されるので、終了する理由などを記述し、OK ボタンをクリッ クします。

## 2. 機能紹介編

## 2.1. WWW 連携

CHOCOA には次のような WWW 連携機能があります。

- 会話中の URL を自動的に抽出し、外部 WWW ブラウザを使って表示する
- 外部 WWW ブラウザで現在表示しているページの URL を引用する

外部 WWW ブラウザとして、Netscape Navigator、Microsoft Internet Explorer、Spyglass Mosaic に対応しています (以降ではこの三種類の外部 WWW ブラウザを単純にブラウザ と略します)。

#### 2.1.1. URL 抽出機能

CHOCOA では会話中に URL が含まれていた場合、URL を抽出します。現在抽出できる URL は次の形式のものです(RFC1738 で規定されているものと Netscape 拡張に対応して います)。

種類	URL 表記	自動表示
WWW	http:	
WWW(SSL)	https:	
FTP	ftp:	×
Gopher	gopher:	
NetNews	nntp:	
NetNews	news:	
NetNews(SSL)	snews:	
Telnet	telnet:	
Prospero	prospero:	
WAIS	wais:	
Mail	mailto:	×

表	2	対応	URL	一覧
---	---	----	-----	----

自動表示に がついているものは、CHOCOAの設定が「自動表示する」になっている場合に、自動的にブラウザに表示します。この自動表示の設定は次の二種類の方法のいずれ

かで変更できます。

- 「URL」メニューの「自動的にページを開く」を選ぶ
- 「設定」メニューの「一般」を選択する。表示されたダイアログの「ブラウザ」を 選び、「自動的にページを開く」のチェックボックスを ON・OFF する

抽出した URL は、「自動表示する」の設定如何にかかわらず、最新のもの 10 個を URL メニューに登録します。この URL を選択すれば、いつでもブラウザで閲覧できます。

また「URL」メニューの「詳細」を選ぶとダイアログが表示されます。

左上の画面に抽出した URL の一覧が表示されます。最新 10 個という制限はなく抽出した URL すべてが表示されます。URL のうち一つを選択すると、下のウインドウに URL が どういう文脈で登場したかが表示されます。

この文脈を参考に、見たいと思ったページは、「閲覧」ボタンを押すとブラウザに表示します。また不必要だと思った場合には、「削除」ボタンを押すと削除できます。

また「名前をつけて保存」ボタンを押すと抽出した URL を HTML 文書形式で保存できま す。なお、このボタンを使わなくても終了時に自動的に保存するようにもできます。「設定」 メニューの「一般」を選びダイアログを表示し、「ディレクトリ設定」を選びます。URL ロ グ保存ディレクトリの、「自動的に保存」にチェックし、保存ディレクトリを存在するディ レクトリを指定すれば、自動的に保存するようになります。

#### 2.1.2. URL 引用機能

左上の画面上の URL ボタンを押すと、現在ブラウザ上で表示しているページの URL が 発言ウインドウに挿入されます。あとはエンターキーを押すだけで URL を発言することが できます。

URL ボタンのかわりに、CTRL+ALT+U でも URL の引用ができます。

## 2.2. Internet Phone 連携

CHOCOA は VocalTech 社の Internet Phone と連携し、簡単な操作で、IRC 上で会話して いる相手と Internet Phone で話せるようになります。なお、この連携機能は Internet Phone で話をする相手も CHOCOA を使用していなければ機能しません。相手が CHOCOA 以外の 28 All Rights reserved. Copyright©FUJITSU LABORATORIES LTD. 1996-2021 クライアントを使っている場合にはこの機能は使わないで下さい。

なお、Internet Phone 連携機能を使用するには、Internet Phone Ver3.2 以降が必要になり ます

#### 2.2.1. Internet Phone 連携の手順

- 1. CTRL+ALT+V を入力します。
- ダイアログが表示されるので、Internet Phone で話したいユーザーのニックネーム を入力し OK ボタンをクリックします。このときに Internet Phone が起動していな い場合には、一般設定での設定に従い Internet Phone を起動します。起動後 Internet Phone での会話要求を相手に送ります。もし Internet Phone の起動に失敗した場合 には要求は送りません。
- 3. 会話要求を受けとった相手にダイアログが表示されます。
- ここで OK をクリックすると、Internet Phone に CHOCOA が接続要求を出します。
  このとき Internet Phone が起動していなかった場合は、一般設定での設定に従い Internet Phone を起動します。
- 5. 会話要求を出した側の Internet Phone に呼び出しがかかるので、呼び出しを受ける と Internet Phone で会話ができるようになります。

このことからわかるように、Internet Phone 連携では、Internet Phone でお話をしたいと要求を出した側に、Internet Phone がかかってきますのでご注意下さい。

#### 2.2.2. 右クリックメニューへの登録

CTRL+ALT+V 以外にも、右クリックメニューに登録する方法もあります。

#### 仕様

/dcc iphone nickname

例えば、ユーザーウインドウのダブルクリック時に実行するスクリプトとして、

#### /dcc iphone \$0

と記述するとユーザーウインドウをダブルクリックするだけで Internet Phone 要求を送信 できます。

29

また、

#### InternetPhone:/dcc iphone \$0

とユーザーウインドウの右クリックメニュー設定に追加すると、ユーザーウインドウ上で 右クリックして Internet Phone 要求を送信できるようになります。

## 2.3. NetMeeting 連携

CHOCOA は Microsoft 社の NetMeeting と連携し、簡単な操作で、IRC 上で会話している 相手と NetMeeting を使って話せます。なお、この連携機能は話をする相手も CHOCOA を 使用していなければ機能しません。相手が CHOCOA 以外のクライアントを使っている場合 にはこの機能は使わないで下さい。

なお、NetMeeting 連携機能を使用するには、NetMeeting Ver2.0 以降が必要になります。

#### 2.3.1. NetMeeting 連携の手順

- 1. CTRL+ALT+N を入力します。
- ダイアログが表示されるので、NetMeeting で話したいユーザーのニックネームを入 力し OK ボタンをクリックします。このときに NetMeeting が起動していない場合に は、CHOCOA が自動的に NetMeeting を起動します。起動後 NetMeeting での会話 要求を相手に送ります。もし NetMeeting の起動に失敗した場合には要求は送りま せん。
- 3. 会話要求を受けとった相手にダイアログが表示されます。
- ここで OK をクリックすると、NetMeeting に CHOCOA が接続要求を出します。このとき NetMeeting が起動していなかった場合は、一般設定での設定に従い NetMeeting を起動します。
- 5. 会話要求を出した側の NetMeeting に呼び出しがかかるので、呼び出しを受けると NetMeeting で会話ができるようになります。

このことからわかるように、NetMeeting 連携では、NetMeeting でお話をしたいと要求を出した側に、NetMeeting がかかってきますのでご注意下さい。

#### 2.3.2.2. 右クリックメニューへの登録

CTRL+ALT+N 以外にも、右クリックメニューに登録する方法もあります。

仕様

/dcc netmeeting nickname

例えば、ユーザーウインドウのダブルクリック時に実行するスクリプトとして、

/dcc netmeeting \$0

と記述するとユーザーウインドウをダブルクリックするだけで NetMeeting 要求を送信でき ます。

また、

NetMeeting:/dcc netmeeting \$0

とユーザーウインドウの右クリックメニュー設定に追加すると、ユーザーウインドウ上で 右クリックして NetMeeting 要求を送信できるようになります。

### 2.4. キーワード通知機能

会話中にユーザー指定の文字列(キーワード)が含まれていたときに、CHOCOAは次のような処理を行ない、ユーザーにキーワードが出現したことを通知します。

- キーワードを含む行をボールド体で表示する
- ベルを鳴らす。ベルのかわりに、ユーザー指定の wav ファイルを使うこともできます。
- ウインドウを一番上に表示する
- アイコン化しているときに非アイコン化する

キーワードに自分の名前を登録しておけば、名前が呼ばれるとすぐ反応できるようにな ります。

注意:キーワードは他人の発言にのみ反応します。自分の発言に対して反応しません。

All Rights reserved. Copyright©FUJITSU LABORATORIES LTD. 1996-2021

31

#### 2.4.1. キーワードの設定

キーワード設定するには、「設定」メニューの「キーワード設定…」を選択し、ダイアロ グを表示します。

#### キーワード出現時の動作

キーワードが出現した時の動作を指定します。

#### BEEP を鳴らす

ベルを鳴らします。

また「WAVE ファイルを使用する」をチェックすると、ベルの代わりに WAVE ファ イルが使えます。

#### 前面に出す

ウインドウを一番前に表示します。

ウインドウの山に埋もれていてもキーワードを見逃さなくてすみます。

#### アイコン時は通常のサイズに戻す

アイコン化(最小化)していた場合には、非アイコン化して元のサイズに戻します。 大文字小文字の区別をしない

キーワードをチェックする際に、いわゆる半角英字の大文字小文字の区別をしなく なります。いわゆる全角の英字は、常に大文字小文字の区別をしますので注意して ください

#### キーワードとなる文字列

ここにキーワードを入力します。キーワードは一行にひとつずつ入力します。 複数 入力するときは改行で区切ります。例えば、自分の名前などをキーワードにしてお くと名前を呼ばれたときにすぐに反応できるので便利です。

2.4.2. 会話中にキーワードが出現すると...

キーワードを設定しておくと、キーワードが出現した行が、

#### <noah>MUL しらないの?

のように太字で表示されます(ここでは「MUL」をキーワードにしています)。

さらに、さきほどの設定に従い、次のような処理を行ないます。

● ベルが鳴る(Wave ファイルを奏でる)

32

- CHOCOA が一番前に表示される
- 非アイコン化する
  非アイコン化された場合には、メインチャンネルはキーワードが出現したチャンネルになります。

また、キーワードが会話中に出現すると左上の画面の右隅のボタンが赤くなります。このボタンを押すとダイアログが表示され、キーワードが出現した文脈を確認することができます。

#### 昔へ

時間的に一つ前に出現したキーワードの文脈を表示します

今へ

時間的に一つ後に出現したキーワードの文脈を表示します

メールを出す

外部ブラウザの Mail ウインドウを表示し、メールを出す準備をします

#### 閉じる

このダイアログを閉じます

#### 削除

この文脈を削除します 抽出した文脈はメモリ中に保管していますので、メモリを食い潰さないためにも適 当なタイミングでいらなくなった文脈は削除してください

このダイアログを閉じると、先ほどまで赤くなっていたボタンは、非活性化します。

なお、キーワードが出現した文脈が残っている場合、CHOCOAを終了するときに、この ダイアログが表示されます。仕事の最後に、今日名前が呼ばれたかどうかを確認してくだ さい。

## 2.5. ログ作成機能

CHOCOA では二種類のログがとれます。

会話ログ チャンネル、プライベートトークなど会話の内容

**URL ログ** 会話中から抽出した URL

#### 2.5.1.1. 会話ログ

チャンネルや、プライベートトークなど会話の内容をファイルに保存できます。CHOCOA での会話ログはチャンネルごとになります。

会話ログを取る方法は手動と自動の二種類の方法があります。

#### (1) 手動の場合

手動の場合は、ログをとりたいチャンネルをメインチャンネルにして(メインウインド ウにチャンネルの内容が表示されるようにして)、「ファイル」→「ファイル名をつけてロ グの保存」を選びます。ファイルの選択ダイアログが表示されますので、ログをとるファ イルを指定します。

なおこの方法では、メインウインドウ上に残っている部分の会話しかファイルに保存で きません。メインウインドウはメモリ消費量を抑えるために、デフォルトでは 32Kbytes を 越えた部分は捨て去るようになっています。このため、この方法ではあまりに古い会話の 内容はファイルに保存されない場合があります。

#### (2) 自動の場合

自動の場合は、「設定」→「一般設定」→「ディレクトリ設定」を選びダイアログを開きます。

このダイアログのチャンネルログの項目に対して

- 1. 「自動的に保存する」にチェックし、
- 2. 「保存ディレクトリ」に存在するディレクトリを指定します。

この設定をした後、IRC に接続しなおすとチャンネルログが自動で保存されます。この時 ログは、

#### {指定したディレクトリ}¥{チャンネル名}¥{日づけ}.txt

というファイルに保存されます。つまりチャンネルごとにディレクトリが作成されます (なおこのチャンネル名は、チャンネル別名設定の影響を受けます)。

また IRC のチャンネル名には、「\*:」など Windows でファイル名として使用できない文字 を使用することができます。このためこのような文字は「%xx」(xx は文字コードを意味す 34 All Rights reserved. Copyright©FUJITSU LABORATORIES LTD. 1996-2021 る 16 進コード) に変換します (このため「%」自身も「%25」に変換されます)。

2.5.2. URL ログ

WWW 連携機能により会話中から抽出した URL データをファイルに保存できます。これ も会話ログと同様手動と自動の二種類があります。

#### (1) 手動の場合

「URL」→「詳細…」を選んで、URL ダイアログを開きます。

このダイアログの「名前をつけて保存…」ボタンを押すとファイルダイアログが開きますのでファイルを指定して保存します。ファイルは HTML 形式で保存されます。

#### (2) 自動の場合

自動の場合は、「設定」→「一般設定」→「ディレクトリ設定」を選びダイアログを開き ます。このダイアログの「URL ログ保存ディレクトリ」項目に対して

- 1. 「自動的に保存する」にチェックし、
- 2. 「保存ディレクトリ」に存在するディレクトリを指定します。

URL ログは CHOCOA 終了時に指定したディレクトリに、「URL 日付時刻.htm」という形式で保存されます。

### 2.6. ファイル転送

CHOCOA は DCC によるファイル転送をサポートしています。サーバーを仲介せず、ク ライアントとクライアントの間で直接回線を張ってファイルの転送を行ないます。

#### 2.6.1. ファイルの送信

ファイルを送信するには次の二通りのような方法があります。

#### (1) メニューから操作する

メニューを使ってファイルを送信するには、「ファイル(F)」→「ファイルの送信…」を選 択し「ファイルの送信」ダイアログを表示します。

#### 送信先 ファイルを送信する相手のニックネームを入力する

All Rights reserved. Copyright©FUJITSU LABORATORIES LTD. 1996-2021

35

#### 送信ファイル 送りたいファイルの絶対パスを指定する。参照ボタンを押すとファ イルダイアログを使ってファイルを選択できます

送信先と送信ファイルが正しく入力できたら、「送信」ボタンを押して下さい。これで相 手に「ファイルを送信したい」という要求が伝えられます。相手がファイルの受信操作を 行なえばファイルの転送が始まります。

#### (2) ファイルをドラッグアンドドロップする

エキスプローラやファイルマネージャで、ファイルをマウスでつかみ、CHOCOA 画面上 に移動し(ドラッグし)、そのままマウスを離して落して(ドロップ)ください。

- マウスを離した位置が、ユーザーウインドウ上のニックネーム上だった場合には、
  「ファイルの送信」ダイアログが次のような状態で開きます。
  - ▶ 「送信先」にファイルを落したニックネームが入ります
  - ▶ 「送信ファイル」にマウスでつかんだファイルのパスが入ります
- それ以外の場所で離した場合には「誰に(ファイルのパス)を送信しますか?」というダイアログが出ます。送信相手のニックネームを入力してください。OKを押すとファイルの送信ダイアログが表示されます。

送信ダイアログの内容を確認した上で、「送信」ボタンを押して下さい。これで相手に「フ ァイルを送信したい」という要求が伝えられます。相手がファイルの受信操作を行なえば ファイルの転送が始まります。

ファイルの転送が終了すると、ダイアログのタイトルが「送信完了」に変わります。「閉 じる」ボタンをクリックしてダイアログを閉じて下さい。

なお、あらかじめ「送信完了時に自動的にこのダイアログを閉じる」にチェックをいれ ておけば、送信完了と同時に送信ダイアログが自動的に閉じます。

#### 2.6.2. ファイルの受信

ファイルの送信要求を受けると CHOCOA はダイアログを表示します。何の前触れもなく いきなり表示するので、少し面食らうかもしれませんが落ちついて操作してください。

送信者 ファイルを送る人のニックネーム

**ファイル名** 送られてくるファイルの名前

CHOCOA ユーザーズガイド

ファイルのサイズ 送られてくるファイルの大きさ(バイト)

#### 保存する場所 送られてくるファイルを保存する場所を指定。参照ボタンを押 すとファイルダイアログを使って選択できます

受信ダイアログの内容を確認します。特に「保存する場所」はパス名として正しいかど うか(ディレクトリが存在するかどうか)をよく確認するようにしてください。また、組 織内 IRC 以外のところで使う場合には送信者が自分の知合いか、また送られてくるファイ ルが妥当なものか確認するようにしてください。

受信ダイアログの内容の確認終了後受信する場合には「受信」ボタンを押して下さい。 ファイルの転送が始まります。

受信が完了すると、ダイアログのタイトルが「受信完了」に変わります。「閉じる」ボタンを押してダイアログを閉じて下さい。

なお、あらかじめ「受信完了時に自動的にこのダイアログを閉じる」にチェックをいれ ておけば、受信完了と同時に受信ダイアログが自動的に閉じます。

#### 2.6.3. レジューム受信

#### (1) レジューム受信とは?

ファイルの受信途中でなんらかの理由でファイル転送が失敗した場合、従来の CHOCOA0.2 では最初からやりなおすしかありませんでした。

しかし、CHOCOA1.0 では、新たに DCC RESUME に対応し、転送に失敗したところか らやり直せるようにしました。

DCC RESUME を使って受信するには、送信側が DCC RESUME に対応している必要が あります。たとえば次のような IRC クライアントは DCC RESUME 送信に対応しています。

- CHOCOA1.0(Windows 版、Macintosh 版とも)
- mIRC(Windows)
- ircle(Macintosh)

DCC RESUME 送信に対応していないクライアントに対して、DCC RESUME 受信を行う とファイル転送は必ず失敗しますので、送信する側のクライアントが DCC RESUME に対 応しているかどうか確認してください。なお、このため CHOCOA 自身もデフォルトでは DCC RESUME 受信が使えないようになっています(RESUME 送信は常に使用可能です)。 DCC RESUME を使用する場合は、メニューの「設定」→「イベントスイッチ」で表示され るダイアログの「DCC」というタブをクリックし、「DCC RESUME 受信を使用する」にチ ェックをいれてください。

(2) レジューム受信するには?

レジューム受信する場合は、受信ダイアログで転送途中だったファイルを指定ください。 そののち「受信」ボタンを押すと、上書きするか問い合わせるダイアログが表示されます。 このダイアログに「レジューム」ボタンが増えますので、「レジューム」ボタンを押してく ださい。これでレジューム受信を開始します。

### 2.7. CTCP メッセージ

CTCP(Client To Client Protocol)は、相手のクライアント情報を得るために用意された枠 組です。CHOCOA では、VERSION、CLIENTINFO、USERINFO、PING、TIME という CTCP メッセージに対応しています。

#### 表 3 CTCP メッセージ一覧

VERSION	クライアントのバージョンを調べます
CLIENTINFO	クライアントが対応している CTCP メッセージを調べます
USERINFO	相手のユーザー情報を調べます
PING	相手との時間的距離を調べます
TIME	クライアントの動いているマシンの時刻を調べます

CTCP メッセージを出すには、「コマンドメニュー」の「CTCP メッセージ」の下の各サ ブメニューを選んで下さい。

#### 2.7.1. USERINFO の設定

以上の CTCP メッセージのうち USERINFO 以外は CHOCOA がメッセージを作って返事 を返します。USERINFO だけはユーザーが内容を設定できます。

USERINFO を設定するには、「設定」→「一般」で、表示されるダイアログの「ユーザー」

CHOCOA ユーザーズガイド

タブを選んでください。

ユーザー情報という項目があります。このユーザー情報に設定した内容が CTCP USERINFO メッセージの返答に使われます。簡単な自己紹介などを記しておくとよいでしょう。

#### 2.7.2. その他の CTCP メッセージ

IRC クライアントによってはここに挙げた CTCP メッセージ以外の CTCP メッセージを サポートしているものもあります (例えば OMIKUJI など)。このような CTCP メッセージ を出すには、「コマンド」→「CTCP メッセージ」→「…メッセージ」を選択してください。

まず出力する送信メッセージの種類を入力するダイアログが表示されます。OMIKUJI などのメッセージ種類を入力し OK ボタンを押してください。

次に誰に送るかを聞いてきますので送り先を指定してください。

## 2.8. チャンネルダイアログ

チャンネルダイアログは、チャンネルのトピックやモードを簡単に設定できるようにし たダイアログです。チャンネルダイアログを開くには、入力行で「/channel」と入力するか、 メニュー「チャンネル」→「チャンネルダイアログを開く…」を選びます。

#### 2.8.1.1.タイトルバー

チャンネルダイアログのタイトルバーは、チャンネルのモードとユーザーのチャンネル に対する権限によって次の3種類の表示になります。

- トピックとモードが変更可能
  ユーザーがチャンネルオペレータ権限を持つ場合
- トピックのみ変更可能
  ユーザーがチャンネルオペレータ権限を持たない場合で、チャンネルのモードに+t
  が設定されていない場合
- 3. 変更不可

ユーザーがチャンネルオペレータ権限を持たない場合で、チャンネルのモードに+t が設定されている場合

39

なお、変更できない部分については灰色表示しますので、変更できる部分と変更できな い部分がはっきりとわかるようになっています。

#### 2.8.2. 使用方法

チャンネルダイアログには、チャンネルダイアログを表示したときのチャンネルのトピックとモードが反映されています。変更したい部分をマウスでクリックするなどして変更してください。変更し終えたら「変更」ボタンをクリックすれば、チャンネルに反映されます。

#### 2.8.3. 制限事項

チャンネルのモードを持たない+チャンネル(IRCnet ircd2.10 以降)には、チャンネルダイ アログは使えません。

## 3. 設定編

## 3.1. IRC 設定

IRC 設定には、IRC サーバーとの接続に関する情報がまとめられています。「設定」→「IRC…」を選択すると設定ダイアログが開きます。

#### 3.1.1. IRC 設定ダイアログ

「起動時に自動的に接続する」

CHOCOA 起動時に、設定された接続先に接続するかどうかのスイッチです。チェックすると自動的に接続します。

「サーバー名」

接続する IRC のサーバー名を記述します。組織内で使用されている場合には組織の IRC 管理者に尋ねて下さい。またインターネット上で使用する場合には以下のサイ トを参考にしてください。なお、CHOCOA スタッフは各サーバーの運営には一切 関与しておりませんので、サーバーの運用状況などのお問い合わせは各サーバーの 管理者の方にお願いします。

- IRCNet-JP http://www.ircnet.jp/
- ReichaNet http://www.reicha.net/
- FriendChat http://www.friend.td.nu/

#### 「ポート番号」

接続する IRC サーバーのポート番号を記述します。通常 6667 が使われます。

「ニックネーム」

IRC 上で使用する名前、ニックネームを指定します。基本的には英数字からなる 9 文字までの文字列が使用できます。

#### 「自動的に Join するチャンネル」

IRC サーバーに接続した時に自動的に Join する(入る)チャンネルを指定します。 一行にーチャンネル記述します。複数のチャンネルを指定したい場合には、改行で 区切ります。

### 3.2. 一般設定

「設定」→「一般…」を選択すると設定ダイアログが開きます。この設定ダイアログでは 次のような設定を行ないます。

41

- **ユーザー** 利用者に関する情報を設定します
- ブラウザ WWW 連携に関する情報を設定します
- **Internet Phone** Internet Phone の実行形式のパスを設定します
- **システム** CHOCOA のシステム的な設定を変更します

#### **ディレクトリ設定** ログファイルを保存するディレクトリなどディレク トリについての設定を行ないます

それぞれの設定が終ったら OK ボタンを押して下さい。設定内容が反映されます。キャン セルボタンを押すと反映されません。

#### 3.2.1. ユーザー

「ユーザー」タブをクリックすると、ユーザー設定シートが表示されます。

#### 「ユーザーの名前」

利用者の本名を入力します(e.g. 富士通 研太郎)

#### 「e-mail アドレス」

利用者のメールアドレスを入力します (e.g. hogehoge@example.com)

#### 「ユーザー情報」

CTCP USERINFO メッセージに対して返す内容を記述します。なお CTCP USERINFO メッセージについては、CTCP メッセージの項を参考にしてください。

#### 「デフォルト QUIT メッセージ」

アプリケーション終了時に IRC に接続していた場合に、サーバーに QUIT コマンド を送るのですが、このときに使用するメッセージを指定します。

#### 3.2.2. ブラウザ

「ブラウザ」タブをクリックするとブラウザ設定シートが表示されます。

#### 「ブラウザの実行形式」

使用する WWW ブラウザの実行形式のパスを指定します。WWW 連携機能では、ブ ラウザにページを開く時にブラウザが立ち上がっていない場合に、ここで指定した プログラムを実行します。

#### 「自動的にページを開く」

会話中から URL を抽出したときに、抽出した URL を自動的にブラウザで開くかどうかのスイッチです。チェックすると自動的にページを開くようになります。

#### 「page を開く時の処理」

URL をブラウザで開く時の処理を選択します。

- 新規ウインドウに開く 新しくブラウザウインドウを開きそこに表示します
- 現在のウインドウに開く 現在使用しているブラウザウインドウにページを開きます

#### 「自分の発言中の URL は抽出しない」

自分の発言から URL を抽出するかどうかのスイッチです。チェックすると自分の発言からは URL を抽出しないようになります。

#### 3.2.3. Internet Phone

「Internet Phone」タブをクリックすると Internet Phone 設定シートが表示されます。

#### 「Internet Phone の実行形式」

使用する Internet Phone の実行形式のパスを指定します。Internet Phone 連携機能では、Internet Phone が立ち上がっていない場合にこのパスで指定されたプログラムを実行します。なお Internet Phone 連携機能は Internet Phone Ver3.2 以降に対応しています。

#### 3.2.4. システム

「システム」タブをクリックするとシステム設定シートが表示されます。

「バッファサイズ」

CHOCOA ではメモリを食い潰さないように各チャンネルのメッセージが一定量を 越えたら自動的に削除するようにしています。

- 「最大」は各チャンネルのメッセージを最大何バイトまで保有するかを指定します。
- 「削除後」は最大を越えたあと何バイトまでメッセージを減らすかを指定します。
  なおメッセージの削除は古いものから順に行なわれます。

「ヒストリ」

自分の発言した内容を最大何個まで履歴をとるかを指定します。履歴は、↑、↓でた どることができます。

43

#### 3.2.5. ディレクトリ設定

「ディレクトリ設定」タブをクリックするとディレクトリ設定シートが表示されます。

「チャンネルログ」

「自動的に保存する」

チャンネルの会話をファイルにロギングするかどうかのスイッチです。チェックす ると自動的に保存するようになります。

「保存ディレクトリ」

ログを保存するディレクトリを指定します。

「URL ログ保存ディレクトリ」

「自動的に保存する」

WWW 連携機能により抽出した URL をログファイルに保存するかどうかのスイッチです。チェックすると自動的に保存するようになります。

「保存ディレクトリ」

ログを保存するディレクトリを指定します。

「ファイル受信」

「ファイル受信ディレクトリ」

ファイル受信の時にファイル保存先として使われるデフォルトのディレクトリを指 定します。

なお、チャンネルログと URL ログについてはロギングの項も参照してください。

## 3.3. 画面スタイル

CHOCOA では、画面スタイルに関して次のようなカスタマイズが行なえます。

- 色
  - 時刻の表示色
  - ▶ ニックネームの表示色
  - ▶ システムメッセージの表示色
  - ▶ 各メッセージの色

● スタイル

- join、part、quit、nick メッセージの表示の ON、OFF
- ▶ 入力ウインドウの位置

44

- ▶ チャンネル名を表示するかどうか
- ▶ 「(ここに文章を入力すると…)」を表示するかどうか

#### 3.3.1. 色

画面スタイルを変更するには、「設定」の「画面スタイル…」を選択して画面スタイル設 定ダイアログを開きます。

#### (1) 時刻表示の色

CHOCOA では発言の前に発言時刻を記述します。この時刻の色を変更します。「色の選択」ボタンを押して色を選択してください。

また「メッセージに時刻をつける」のチェックボックスを外すと発言時刻を表示しない ようにもできます。

#### (2) ニックネームの色

CHOCOA では発言を表示するときに、ニックネームを記述します。このニックネームの 部分の色を変更します。「ニックネームに色をつける」チェックボックスにチェックした上 で色を選択してください。

#### (3) システムメッセージの色

「Fujitsu has joined #mx」のようなチャンネルへの参加・離脱など会話以外のメッセージの色を変更できます。「システムメッセージに色をつける」をチェックした上で色を選択してください。

#### (4) 各メッセージの色

システムメッセージの色とは別に各メッセージごとに色を設定することもできます。現 在設定可能なメッセージは JOIN、PART、QUIT、NICK、TOPIC、MODE、NAMES、KICK、 INVITE です。

メッセージ種別でメッセージを選んだあと、「この色を使う」チェックボックスにチェッ クして色を選択してください。

#### 3.3.2. スタイル

#### (1) Join, Part, Quit, Nick メッセージを表示しない

IRC では通常の会話以外に、チャンネルに入った(join)、チャンネルを抜けた(part) IRC をやめた(Quit)、ニックネームを変更した(Nick)といったメッセージも表示します。 ネットワークの状態によっては、このメッセージが大量に表示され会話がよく見えないこ とがあります。そこで、このメッセージを表示するかどうかを指定できるようにしていま す。

チェックボックスにチェックすると表示しないようになります。

#### (2) 入力ウインドウを下に表示する

入力ウインドウを、メインウインドウの上に表示するか、メインウインドウの下(サブ ウインドウの上)に表示するかを指定します。

チェックをするとメインウインドウの下に表示します。

#### (3)(3)現在のバッファにチャンネル名を表示しない

メインウインドウ上の発言は、デフォルトでは

<#mx:Fujitsu>こんにちは

のようになっています。これを

<Fujitsu>こんにちは

のようにチャンネル名を隠した表示にします。

#### (4)「(ここに文章を…」を表示しないようにする

CHOCOA では、入力ウインドウがどのウインドウかわかるように、「ここに文章を入力 して…」という文字列を入力ウインドウに表示しています。しかしながら、慣れてくると当 然のことながらうっとうしくなります。

このチェックボックスをチェックすると以降は表示しなくなります。

#### (5) 画面停止を自動にする

. .

CHOCOA では、「画面停止」ボタンをチェックすることで、スクロールを止められます。 さらに、この「画面停止を自動にする」にチェックすると、最終行が 画面上に表示されな くなったときに自動的に画面停止状態になり、また最終行 が画面上に表示されると自動的 に画面停止状態が解除されるようになります。

## 3.4. イベントスイッチ

イベントスイッチ設定には、CHOCOAの挙動を変更するためのスイッチが集められています。

Join	ユーサーか Join したとさの動作を設定しより
Privmsg	Private Message を受信したときの動作を設定します
Invite	Invite されたときの動作を設定します
Mode	チャンネルモードに関連する設定を行います
接続	サーバー接続に関連する設定を行います
NOTIFY	NOTIFY 機能に関連する設定を行います
終了	CHOCOA 終了時の動作を設定します
DCC	DCC に関連する設定を行います

3.4.1. Join

#### 「ユーザー名とホスト名も表示する」

JOIN の形式を「\*\*\* nick has joind channel #channel」から「\*\*\* nick(user@hostname) has joined channel #channel」に変更します。

- 3.4.2. Privmsg
- 「バッファを自動的にアクティブにしない」

相手から一対一で話かけられただけでは、その相手用のバッファをチャンネルリス トに追加しません。

#### 「個人宛てメッセージが届いたら音で知らせる」

ー対ーで話かけられたときに、音を鳴らして知らせます。「WAVE ファイルを使用 する」にチェックを入れて、wav ファイルを指定することもできます。

#### 3.4.3. Invite

#### 「INVITE されたチャンネルに自動的に JOIN する」

All Rights reserved. Copyright©FUJITSU LABORATORIES LTD. 1996-2021

47

INVITE されたチャンネルに自動的に JOIN します。なお、この機能はイントラネットなど比較的安全な IRC サーバーに接続したときにのみ使用してください。インターネット上の IRC サーバーに接続する場合には、この機能を使用しないでください。

#### 3.4.4. Mode

#### 「チャンネルキーをタイトルバーに表示しない」

CHOCOA では、タイトルバーにモード文字列を表示しますが、この際にチャンネ ルキーを表示しないようにします。

#### 3.4.5. 接続

#### 「自動再接続する」

サーバーとの接続が切れたときに、自動的に再接続します。 「フラッドプロテクションを利用する」

サーバーへの送信流量を自動的に抑えます(サーバーによっては、流量が多くなると 接続を切断されるものがあり、この機能を利用することで切断されないようにしま す)。

#### 「接続が切れたときにバッファを消さない」

サーバーとの接続が切れた場合でも、各チャンネルのバッファを表示したままにし ておきます。

#### 「Nick 使用不可時他候補を自動選択する」

既に使用されているなどの理由で、ニックネームが使用できない場合に、自動的に 別のニックネームを選択します。ニックネームの「末尾の数字を増やす」方法と、 「末尾に\_を追加する」方法が選択できます。

#### 3.4.6. NOTIFY

#### 「NOTIFY 機能を使う」

指定したニックネームのユーザがIRC上にいるかどうかを自動的にチェックします。 「追加」ボタンで、チェックしたいニックネームを入力してください。

「チェック間隔」

チェックする間隔を秒数で指定してください。

#### 3.4.7. 終了

#### 「終了確認ダイアログを表示しない」

CHOCOA 終了時に表示される終了確認ダイアログを表示しないようにします。

48

「キーワード確認ダイアログを表示しない」

CHOCOA 終了時に表示されるキーワード確認ダイアログを表示しないようにします。

3.4.8. DCC

#### 「DCC CHAT を無視する」

DCC CHAT の要求をすべて無視します。

「DCC SEND を無視する」

DCC SEND の要求をすべて無視します。

#### 「DCC RESUME 受信を利用する」

DCC RESUME 受信機能を有効にします。

「DCC 自動無視機構を使用する」

過多な DCC 要求を受け付けたときに、自動的に以降の DCC を無視するようになり ます。

## 4. 高度な機能編

### 4.1. メニューを消す

CHOCOA1.0 では、少しでも画面を広く使えるように、メニューを消すことができるようになっています。消したメニューはシステムメニューに収納され、タイトルバーの左にある CHOCOA アイコンをクリックすると表示されます。

#### 4.1.1. メニューを消す

メニューを消すには、次のような方法があります。

- メニューの「表示」→「メニューを消す」を選ぶ
- メニューの「設定」→「画面スタイル」でダイアログを表示する。「スタイル」タブ
  をクリックし、「メニューをシステムメニューに収納する」にチェックをいれる。

#### 4.1.2. 消したメニューを使用する

消したメニューは、システムメニューに収納されますので、メニューを再表示しなくて もメニューは使用できます。

- 1. タイトルバーの左にある CHOCOA アイコンをクリックして(もしくは ALT+SPACE)、システムメニューを表示します。
- 2. 表示されたシステムメニューに「CHOCOA」という項目あります。
- 3. この「CHOCOA」の下に、日頃見慣れた CHOCOA のメニューがありますので、使 用したいメニュー項目を選択してください。

#### 4.1.3. 消したメニューを元に戻す

消したメニューを元にもどしたい場合も簡単な操作で行えます。

- 「消したメニューを使用する」場合と同様に、タイトルバーの左にある CHOCOA のアイコンをクリックして、システムメニューを表示します。
- 2. 表示されたシステムメニューの最後に、「メニューを表示する」という項目がありま す。
- 3. この「メニューを表示する」を選択すると、メニューが通常表示に戻ります。

### 4.2. チャンネル番号

CHOCOA1.0 では、内部的にチャンネルに番号をつけています。このうち、0~19番まで については特別扱いを行い、チャンネルセレクタ中にチャンネル番号を表示し、また、キ ーの組み合わせで直接移動できるようにしています。

#### 4.2.1. チャンネル番号の割り当て方法

通常、CHOCOAは、チャンネルに join するごと、一対一チャンネルをひらくごとに番号 を小さい方から割り当てていきます。

#### 4.2.2. チャンネル番号の整理

CHOCOA では、あるチャンネルに番号を割り当てた場合、そのチャンネルをぬけても番号を解放しません。これは、再度そのチャンネルに入った場合に同じ番号が割り当てられるようにするためです。

ぬけたチャンネルに割り当てられている番号を解放するには、メニューの「コマンド」 「チャンネルバッファを整理する」を選んでください。これで、番号が解放されます。

#### 4.2.3. チャンネル番号予約

利用方法によっては、あるチャンネルの番号は join の順序に関係なく固定したい場合も ございます。このような要望に応えるため、CHOCOA1.0 ではチャンネル番号を予約でき るようにしています。

ただし、0 番については、常に「\*Console\*」に固定されていますので、ユーザーが予約 できる番号は 1~19 番までとなります。

#### 4.2.4. チャンネル番号を予約するには?

チャンネル番号を予約するには、次のようにします。

- 1. メニューの「チャンネル番号予約」を使ってチャンネル番号予約ダイアログを表示 します。
- 2. 予約したい番号のボタンをクリックします。

51

- 3. ダイアログが表示されますので、この番号に割り当てるチャンネル名を入力し OK ボタンを押します。
- 4. 上記の操作を予約したい番号に対して行い、最後に OK ボタンを押します。
- 4.2.5. チャンネル番号の予約を取り消すには?

予約したチャンネル番号を取り消すには、チャンネル番号を予約する方法でチャンネル 名を入れる部分を空にして OK を押すと取り消せます。

## 4.3. チャンネル別名(エイリアス)設定

CHOCOA では、チャンネル名に別名をつけることができます。例えば、「#CHOCOA」 に対して「%ちょこあ」という別名を定義すると

- メインウインドウ・サブウインドウ上に表示されるチャンネル名
- ドロップダウンリストのチャンネル名
- タイトルバーに表示されるチャンネル名
- ログファイルを格納するディレクトリ

など、すべて「#CHOCOA」から「%ちょこあ」に変わります。特にログファイルを格納す るディレクトリも変更されることに注意してください(なお、「%ちょこあ」の場合実際に は%が%25 に変更されるので「%25 ちょこあ」になります)。

またこの別名によりチャンネル名が変更されるのは、設定した利用者のクライアントだけです。IRC サーバー上のチャンネル名にはなんら影響しません。他の人にチャンネル名を 教える時など注意してください。

#### 4.3.1. チャンネルに別名を設定する

次のいずれかの方法で、チャンネルに別名を設定します。

- 「チャンネル」→「エイリアス名を設定する…」を選ぶ
- 「設定」→「チャンネルエイリアス設定…」を選ぶ

#### (1)「エイリアス名を設定する…」を選ぶ

「エイリアス名を設定する…」を選ぶと、ダイアログが開きます。このダイアログに別名 を入力すると、メインチャンネルに対しての別名が設定できます。

52

#### (2)「チャンネルエイリアス設定…」を選ぶ

「チャンネルエイリアス設定…」を選ぶとダイアログが表示されます。

「デフォルトマスク」

デフォルトマスクが「\*.jp」の場合、「#CHOCOA:\*.jp」というように最後が「:\*.jp」 で終るチャンネルは、自動的に「%CHOCOA」に変換されます。このマスクは、地 域限定のチャンネルを作成するために用意されたものです。日本で使い続ける限り \*.jp のままで問題ないでしょう。

「追加」

チャンネルの本名と別名の組を追加します。追加ボタンを押すと、ダイアログが表示されます。まずチャンネルの本名(IRC サーバー上での名前)を入力し、OK ボタンをクリックしまず。次にチャンネルの別名を指定し、OK ボタンをクリックします。

「変更」

選択したチャンネルの本名と別名の組の内容を変更します。

「削除」

選択したチャンネルの本名と別名の組を削除します。

「OK」ボタンを押すと変更内容が反映されます。「キャンセル」ボタンを押すと変更内容が 忘れ去られます。

### 4.4. NAT 用設定

4.4.1. NAT とは?

NAT(Network Address Translation)は、ダイアルアップルータなどで使われている機能で、 (たとえば、プライベートアドレスからグローバルアドレスのように)アドレスを変換する機 能を言います。この機能を使うことで、端末型契約している ISP に複数の端末を(あたかも LAN 型契約のように)接続できるようになっています。

#### 4.4.2. DCC 送信における NAT の弊害

非常に便利な NAT 機能ですが、CHOCOA でファイルを送信した場合、NAT 機能の実装 が不十分である場合ファイル送信が失敗します。

DCC では自ホストの IP アドレスを、IRC のメッセージを使って転送したい相手に伝えま

す。NAT を使用している場合、この IP アドレスは NAT の外側から見た場合有効ではない IP アドレスですので、このアドレスも変換する必要があります。多くのダイアルアップル ータではこの変換を行ってくれません。このため、「ダイアルアップルータを導入すると、 ファイル送信がうまくいかない」という問題が発生します。

#### 4.4.3. NAT 用設定

このようなダイアルアップルータの不具合に、CHOCOA 側である程度対処できるように したのが、NAT 用設定です。

NAT を使った環境で、ファイル転送をするためには次のような手順を踏みます。

#### (1) ダイアルアップルータ側でやること

- 1. ダイアルアップルータのインターネット側の IP アドレスを調べる
- 2. 使っていない任意のポート番号を一つ選びます
- 3. ダイアルアップルータ側で、「2で選んだポートに対する接続要求をファイル送信し たいPC に転送する」ように設定します

#### (2) CHOCOA 側で行うこと

- 1. CHOCOA 側のメニュー「設定」 「高度な設定」でダイアログを開き、「NAT 用設 定」と書かれたタブをクリックします
- 2. 「NAT 設定を使用する」にチェックを入れます
- 3. アドレスに、先ほどダイアルアップルータ側で調べておいた IP アドレスを入力しま す
- 4. ポート番号に、先ほど選んだポート番号を入力します
- 5. 「OK」を押してダイアログを閉じます。
- これで、NAT 環境でもファイル送信を行うことができます。

## 5. 管理者向け機能編

## 5.1. CHOCOA 設定ファイルとは

CHOCOA のサーバ接続や画面スタイル等の設定を1 つのファイルにまとめたものです。 そのファイルを利用することにより、CHOCOA の設定をまとめて保存、流通させることが できます。拡張子を".cho"にしておくと、そのファイルをダブルクリックすることにより CHOCOA に設定をインストールできます。

5.1.1. 設定ファイルの簡単な作り方

設定のエクスポート機能を使うと簡単にできます。

- 「設定」 「複数サーバ登録」を選択する。
- 「サーバの編集」ダイアログが出る。エクスポートする対象となる設定名を選択し エクスポートボタンを押す。
- ファイルダイアログが開き、設定ファイルを保存。

#### 5.1.2. 設定ファイルフォーマット

CHOCOA 設定ファイルは拡張子".cho"です。また、CHOCOAScript のインストールだけ を目的として".csl"という拡張子のファイルを作ることができます。".csl"の中身を".cho"に 追加することにより、サーバ設定と同時にスクリプトのインストールが可能です。各ファ イルの詳細なフォーマットについては付録を参照してください。

#### 5.1.3. 注意

.cho および.csl ファイルの文字コードは SJIS を使用してください。

#### 5.1.4. 設定ファイルサンプル

[IRC] NAME=CHOCOA-NET RealName=チョコア太郎 Password=chocoa Mail=chocoa-staff@chocoa.org Nick=chocoa ServerCount=3

All Rights reserved. Copyright©FUJITSU LABORATORIES LTD. 1996-2021

55

CHOCOA ユーザーズガイド

[Server] ServerName=irc1.fujitsu.co.jp Port=6668

[Server0] ServerName=irc1.flab.fujitsu.co.jp Port=6668 [Server1] ServerName=irc1.flab.fujitsu.co.jp Port=6667 [Server2] ServerName=irc2.fujitsu.co.jp Port=6667

#### 5.1.5. ".cho"ファイルをダブルクリック時の注意点

(1) 問い: あらかじめ設定が一つも無い場合はどうなりますか?

通常は空の設定ウィザードが立ち上がりますが、".cho"ファイルを使った場合、 ".cho" ファイルを利用して入力データを初期化したウィザードが立ち上がります。

(2) 問い: サーバに自動接続の設定のある場合はどうなりますか?

自動接続しません。".cho"ファイルを利用して入力データを初期化したウィザードが立ち 上がります。

## 6. 付録

## 6.1. **ショートカットキー**

表 4 ショートカットキー一覧

CTRL+0 CTRL+1  CTRL+9	チャンネル番号 0 ~ 9 のチャンネルに直接移動
CTRL+ALT+0 CTRL+ALT+1  CTRL+ALT+9	チャンネル番号 10~19 のチャンネルに直接移動
CTRL+↑ CTRL+↓	チャンネルの回転
CTRL+TAB	CTRL+↓と同じ
SHIFT+CTRL+TAB	CTRL+↑と同じ
CTRL+← CTRL+→	複数サーバー接続時に、フレーム間を移動
CTRL+F6	フォーカスをメインウインドウ、ユーザーウインドウ、チャ ンネルウインドウ、サブウインドウ、メインウインドウ…の 順に移動
SHIFT+CTRL+F6	CTRL+F6 と逆順にフォーカスを移動
CTRL+ALT+A	「チャンネル」→「Action メッセージを出す…」と同じ
CTRL+C CTRL+INSERT	選択した範囲をコピーしてクリップボードに格納
CTRL+F	「コマンド」→「身元を調べる…」と同じ
CTRL+ALT+F	画面停止ボタンを ON/OFF する
CTRL+ALT+I	「チャンネル」→「このチャンネルに招待する…」と同じ
CTRL+J	「コマンド」→「チャンネルに入る…」と同じ
CTRL+ALT+K	「チャンネル」→「このチャンネルから蹴り出す…」と同じ

57

CTRL+ALT+M	「チャンネル」→「モードの変更…」と同じ		
CTRL+ALT+N	NetMeeting による会話の開始		
CTRL+N	「コマンド」→「ニックネームを変更する…」と同じ		
CTRL+P	「コマンド」→「チャンネルから抜ける…」と同じ		
CTRL+ALT+P	「チャンネル」→「このチャンネルを抜ける…」と同じ		
CTRL+Q	「コマンド」→「IRC を終了する…」と同じ		
CTRL+S	「ファイル」→「ファイル名をつけてログの保存…」と同じ		
CTRL+ALT+S	「編集」→「検索」と同じ		
CTRL+ALT+T	「チャンネル」→「トピックの設定」と同じ		
CTRL+U	「URL」→「詳細」と同じ		
CTRL+ALT+U	URL ボタンと同じ(外部ブラウザで現在表示しているページ の URL を引用する)		
CTRL+V SHIFT+INSERT	クリップボード中の文字列を挿入位置に挿入する		
CTRL+ALT+V	InternetPhone を使った会話の開始		
CTRL+X SHIFT+DELETE	選択範囲を切り取ってクリップボードに格納		
CTRL+Y	「ファイル」→「名前を呼ばれたか確認…」と同じ		
ALT+↓	ユーザーウインドウの右クリックメニューを表示		
ALT+←	フォーカスを入力行に移動		
ALT+→	フォーカスをユーザーウインドウに移動		
ALT+↑	メインウインドウの右クリックメニューを表示		
SHIFT+↓ SHIFT+↑	メインウインドウを一行スクロールする		
PageUp PageDown			
CTRL+HOME CTRL+END			

## 6.2. 設定ファイルについて

- 設定ファイルは、ini ファイル形式になっています。
- 以下の表には、項目を左から"必須","セクション","エントリ","例","説明"という順序で 説明していきます。
- 必須項目にのあるものは、設定しなくてはならない項目で、他はオプションになります。
- 複数行にまたがる設定(例:キーワード)等は以下のように設定します。
  - ▶ 例えば line0,line1...という形式で、"文字列"+"数字"という形式で設定します。
  - 番号が飛んでいる場合(line2の次ぎがline4である場合)は番号が飛ぶ前まで読み込みます。
- 拡張子は".cho"です。このファイルをクリックすることにより CHOCOA が起動し設 定ウィザードが表示されます。

6.2.1. 各セクションおよびエントリに関する説明

必 須	セクション	エントリ	例	説明
	[IRC]	基本設定		
		Name	IRCNETWORK	設定名
		Nick	nickname	起動時に使うネットワーク
		Password		IRC サーバーパスワード
		RealName	chocoauser	リアルネーム
		Mail	chocoa-staff@irc.fujits u.co.jp	メールアドレス
		AutoJoinChannel	#Channel1 #Channel2	IRC サーバ接続時に JOIN す るチャンネル名。" "(SPACE) で区切ることにより複数設定 可能
		AutoConnectOnBoot	0	起動時に IRC サーバ接続を行 うかどうか

#### 表 5 エントリー覧

59

	UserInfo	ユーザ情報は設定さ れていません	CTCPのUSERINFOに対する 返答
	DefaultQuitMessage	СНОСОА	終了時のメッセージ
[Server]	最初に接続対象となるサ	ナーバ	
	ServerName	chocos.fujitsu.co.jp	IRC サーバ名
	Port	6667	ポート番号
[Server0]	複数接続時に必要となる で追加可能	るサーバ名。[Server0],[{	Server1][ServerN]という形団
	ServerName	chocos.flab.fujitsu.co.j p	IRC サーバ名
	Port	6667	ポート番号
[Browser]	ブラウザ設定		·
	Browser	2	起動されるブラウザ
	BrowserPath	C:¥Program Files¥Plus!¥Microsoft Internet¥lexplore.exe	ブラウザパス
	AutoOpenURL	0	自動的にブラウザを開く
	NotOpenPrivURL	0	1 対 1 で発言された URL を自 動的に開かない
	NewWindow	0	新しいウィンドウで開く
	IgnoreOwnURL	0	自分の発言中の URL は無視す る
	IPhone	0	インタネットフォンの種類
	IPhonePath	c:¥Program Files¥VocalTec¥Intern et Phone¥iphone4.exe	インターネットフォンパス
	NetMeetingPath	c:¥Program Files¥NetMeeting¥co nf.exe	ネットミーティングパス
[System]	システム		

		MaxBufferSize	30000	バッファサイズ
		ThresholdBufferSize	15000	削除後のバッファサイズ
		MaxHistory	10	ヒストリ数
	PasteConfirm		0	ペースト時に確認ダイヤログ を出す
	[Directory]	ディレクトリ		
	AutoChannelLogSave ChannelLogsDir		1	自動的にチャンネルのログを 保存する
			C:¥Program Files¥CHOCOA	ログを保存するディレクトリ
		AutoURLLogSave	0	自動的に URL をログファイル に保存する
	URLLogsDir		C:¥Program Files¥CHOCOA	URL を保存するディレクトリ
		DCCReceiveDir	F:¥tmp	ファイル受信ディレクトリ
	AutoConsoleLogSave		1	自動的にコンソールのログを 保存する
	[PopUpMai n]	メインウィンドウにおけ	る右クリックメニュー	设定
		line0	ine0 Join ?:/join \$ask("どの チャンネルに入りま すか?")	
中日	略			
		line23	.メモ帳:/run notepad	
	[PopUpUse r]	ユーザリストにおける右	クリックメニュー設定	
		line0	Whois:/whois \$0	
中日	略			
		line15	.CHAT:/join "=\$0"	
		DoubleClick /whois \$0 ダブルクリック時に リプト		ダブルクリック時に動くスク リプト

	[PopUpCh annel]	チャンネルリストにおけ	設定		
		line0 Topic:/topic \$0 \$ask("new topic for this channel")			
		DoubleClick	/join \$0	ダブルクリック時に動くスク リプト	
	[KeyWord]	キーワード設定			
		line0	たまご	キーワード 1	
中	略	·	·		
		line10	ALL	キーワード 11	
		Beep 1		キーワードで呼ばれたときに beep を鳴らす	
		UseWaveFile 0		キーワードで呼ばれたときに WAV ファイルを再生する	
		WaveFilePath		WAV ファイルへのパス	
		Raise	0	キーワードで呼ばれたときに 前面に出す	
		Deiconify	0	キーワードで呼ばれたときに 非アイコン化する	
		FlashWindow	0	キーワードで呼ばれたときに タイトルバーを点滅させる	
		BeepIgnoreCase 1		キーワード設定の大文字小文 字の区別をしない	
	[Font]	フォント設定			
		Height	-13		
		Weight	400		
		Italic	0		
		Underline	0		
		CharSet	128		
		PitchAndFamily 49			

	FaceName	MS ゴシック	
[DisplaySty le]	画面スタイル		
	UseTimeStamp	1	時刻を表示する
	crTime	16711680	時刻の色(10 進数)
	UseNickColor	0	ニックネームに色をつける
	crNick	0	ニックネームの色(10 進数)
	UseDefaultColor	0	システムメッセージに色を ける
	crDefault	0	システムメッセージの色 進数)
	UseWindowsColor	0	Windows の指定に従う
	crText	4194368	文字の色(10 進数)
	crBackground	12632256	背景色(10 進数)
[Color]	色設定		
	UseJoinColor	1	JOIN メッセージに色をこ る
	crJoin	255	メッセージ色(10 進数)
	UsePartColor	1	PART メッセージに色をこ る
	crPart	16711680	メッセージ色(10 進数)
	UseQuitColor	1	QUIT メッセージに色をこ る
	crQuit	16711808	メッセージ色(10 進数)
	UseNickColor	0	NICK メッセージに色をつ る
	crNick	0	メッセージ色(10 進数)
	UseTopicColor	0	TOPIC メッセージに色をこ る
	crTopic	0	メッセージ色(10 進数)

	UseNamesColor	0	NAMES メッセージに色をつ ける			
	crNames	0	メッセージ色(10 進数)			
	UseMODEColor	0	MODE メッセージに色をつけ る			
	crMODE	0	メッセージ色(10 進数)			
	UseKICKColor	0	KICK メッセージに色をつけ る			
	crKick	0	メッセージ色(10 進数)			
	UseInviteColor	0	INVITE メッセージに色をつけ る			
	crINVITE	0	メッセージ色(10 進数)			
	UseNotifyColor	0  メッセージ色(10 進数)    0  NOTIFY メッセージに色を ける				
	crNOTIFY	0	メッセージ色(10 進数)			
[Style]	スタイル					
	NotDisplay	0	JOIN,PART,NICK,QUIT メッ セージを表示しない			
	InputWindow	1	入力ウィンドウの位置(0:上,1: 中)			
	HideChannelName	0	チャンネル名を表示しない			
	HIdeInitialMessage	1	「ここに文章を…」を表示しな い			
	AutoFreezeMode	0	画面停止モードの自動化			
	MemberListViewMode	1	メンバーリストの表示モード (0:一覧,1:詳細)			
	ChannelListViewMode	1	チャンネルリストの表示モー ド(0:一覧,1:詳細)			
	UseMemberlcon	1	メンバーアイコンを使う			
	UseChannellcon	1	チャンネルアイコンを使う			
	UserListAutoSort	0	メンバーリストの自動ソート			

			を行う
	TopMost	0	最前面に表示する
	UseSystemMenu	0	CHOCOA のメニューをシス テムメニューに入れる
[EventSwit ch]	イベントスイッチ		
	JoinShowUserHost	0	JOIN メッセージでユーザホ ストも表示する
	PrivDoNotAutoActive	0	PRIVMSG を受信したときに バッファをアクティブにしな い
	PrivBeep	1	1 対 1 で PRIVMSG がきたと きに Beep を鳴らす
	PrivBeepUseWave	1	1 対 1 で PRIVMSG がきたと きに WAV ファイルを再生す る
	PrivBeepWaveFilePath	C:¥WINNT¥Media¥ch imes.wav	1 対 1 で PRIVMSG がきたと きに再生する WAV ファイル へのパス
	InviteAutoJoin	0	自動的に INVITE される
	ModeHideKeyword	0	チャンネルキーワードを表示 しない
	AutoReconnect	0	自動的にサーバに再接続する
	UseFloodProtection	1	フラッドプロテクションを使 う
	DontRemoveBufferOnC lose	0	切断時に自動的にバッファを クリアしない
	UseAutoNickSelect	0	NICKNAME が使用できない ときに自動的に別のニックネ ームを使う
	NickSelectSchema	1	NICKNAME を自動生成する スキーマ

		HideComfirmExitDialog	1	終了確認ダイヤログを表示し ない	
		HideKeywordConfirm	0	終了時にキーワード確認ダイ ヤログを表示しない	
	[Notify]				
		UseNotify	1	NOTIFY 機能を使う	
		Frequency	30000	チェック間隔(ms)	
		nick0	mul	ニックネーム 1	
		execwhois0	1	nick0 に対して WHOIS を実行 する	
		wavefilepath0	C:¥WINNT¥Media¥rin gin.wav	nick0 がいる場合に鳴らす WAVファイルへのパス	
	[ChannelAli as]	チャンネルエイリアス			
		ChannelAliasDefaultMa sk	*.jp	デフォルトマスク	
		hostchannel0	会議室 1	networkchannel0 のエイリア ス	
		networkchannel0	#channel1	元のチャンネル名	
		channelnum0		チャンネル番号予約 1 のチャ ンネル名	
中	略				
		channelnum19		チャンネル番号予約 20 のチ ャンネル名	
	[IgnoreList]	無視リスト			
		line0	*!*@*.com	無視リスト 1	
	[Socks]	SOCKS の設定			
		UseSocks	0	SOCKS を使う	
		SocksVersion	0	SOCKS のバージョン	
		SocksServer	SOCKS サーバ名		

	SocksPortNum		1080	SOCKS ポート番号	
	[CODE]	文字コード			
		UseSJIS 0		SJIS を使う	
	[NAT]	NAT の設定			
		UseNAT	0	NAT を使う	
	NatlP NatPort		0	NAT の IP アドレス	
			0	NAT のポート番号	
	[Script]	スクリプト	·		
		servicefile0	C:¥Program Files¥CHOCOA¥scrip t1.csf	スクリプトファイル 1	
中	略				
	servicefile14	servicefile14	C:¥Program Files¥CHOCOA¥scrip t15.csf	スクリプトファイル	
	ActiveService0		on	スクリプトファイルのアクテ ィブ / 非アクティブ設定	
中	略				
	ActiveService14		off	スクリプトファイルのアクテ ィブ / 非アクティブ設定	
		WritableFile0	C:¥Program Files¥CHOCOA¥dow nload¥status.txt	http アクセス機能を使い上書 可能なファイルのファイル名	
		InitGlobalFirst 0		共通スクリプトから先に初期 化する。	

## 6.3. 設定ファイルについて

- 設定ファイルは、ini ファイル形式になっています。
- 以下の表には、項目を左から"必須","セクション","エントリ","例","説明"という順序で 説明していきます。

- 必須項目にのあるものは、設定しなくてはならない項目で、他はオプションになります。
- 複数行にまたがる設定(例:キーワード)等は、設定数も設定するようになっています。
- 拡張子は".csl"です。このファイルをクリックすることにより CHOCOA が起動し設 定ウィザードが表示されます。
- CHOCOA 設定ファイル (拡張子".cho") に以下の形式で追加記述することにより、 サーバの設定とスクリプトのインストールを同時に行うことができます。
- スクリプトのダウンロード先は CHOCOA.exe のあるディレクトリ以下になります。
- CHOCOA.exe のあるディレクトリ以下に更にディレクトリを作ってそこにファイル をダウンロードすることもできます。(Dir0,Dir1...を書く)
- Dir0,Dir1…は不必要であれば省略可能です。

#### 6.3.1. 同時に2つ以上のスクリプトを登録したい場合について

同時に2つ以上のスクリプトを登録したい場合には以下の様に設定します。

- UrlN に URL を設定する。
- CHOCOA 以下のディレクトリにインストールしたい場合には DirN を書く(そうで はない場合には省略可能)。
- NameN にサービス名を書きます。
  - 書かない場合にはインストールできません。
  - NameN は.csf ファイルをダウンロードする前にサービス名のチェックをするために使います。
  - ダウンロードした.csfファイルのサービス名とNameNが異なる場合にもインストールしません。

#### 6.3.2. 各セクションおよびエントリに関する説明

#### 表 6 エントリー覧

必 須	セクショ ン	エントリ	例	説明
	[Service]			
		Message	ニックネームに応じてアイコンを変更します。	スクリプトに 関する説明

68

		Author	富士通研究所	作成者
		Mail	chocoa-staff@irc.fujitsu.co.jp	メールアドレ ス
		Version	0.6	スクリプトの バージョン
		Date	19990304	作成日
		Name	アイコン変更器セット	スクリプトセ ット名 ( サー ビス名ではな い )
		UrlCount	26	ダウンロード するファイル 数
		Url0	http://irc.chocoa.com/chocoa/ch_icon/ch_icon.csf	ダウンロード 対象となるフ ァイルの URL
		Dir0		ダウンロード 先のディレク トリ
		Name0	アイコン変更器	Url0 に対する サービス名
中略	中略			
		Url2	http://irc.chocoa.com/ch_icon/icon_file/bot_icon.ico	ダウンロード するファイル
		Dir2	icon_file	ダウンロード 先のディレク トリ

#### 6.3.3. 注意点

#### (1) 問い: Url0 という設定を2個所してしまうとどうなりますか? より先頭の方の設定が有効になります。

CHOCOA ユーザーズガイド

- (2) 問い: Dir0,,,は省略可能ですか? 省略可能です。
- (3) 問い: UrlCount と Url0..UrlN の数が違う場合にはどうなりますか?

少ない場合にはその Url まで読み込みます。多い場合には不正な形式としてエラーメッセージを出します。