

# VRが従業員教育をおもしろくする

3DCGを使った現場環境の再現

## お客様のメリット

- 体を動かして学習するため、記憶に残りやすい（体験型）
- 何度でも失敗できる（繰り返し学習につながる）
- ゲーム感覚を生むことで能動的な学習につながりやすい
- 調理などの実習においては、材料などの準備が不要でコストを削減できる

### VR × 従業員教育

集合教育やeラーニング、実習に加えて、VR（=Virtual Reality：仮想現実）を活用した新たな従業員教育の姿を提案

#### これまでの従業員教育



#### VR



- **関心が高まる**（意欲向上）
- **理解力を促進**
- **準備コストの削減**（人件費、材料費など）

#### 活用例

- 予習** VRで疑似体験
- 実習** 受講生と講師が対面で教育
- 復習** VRで何度も復習

#### コンテンツ例



学習メニューの選択イメージ

学習の実践イメージ



#### 構成の例

- 学習編** 体感しながら知識を習得
- 実践編** テスト形式で習熟度を確認

### 導入の進め方

#### コンテンツの拡充

#### 企画

- 適用領域の設定
- 利用シーン・コンテンツの設計
- 検証方法の設定

#### 制作

- コンテンツ制作
- 随時レビュー・修正
- 動作確認・テスト（機器調達）

#### 導入・検証

- 導入
- 効果検証

商品・サービスについてのお問い合わせは

富士通コンタクトライン（総合窓口）

0120-933-200

受付時間 9:00~17:30（土・日・祝日・当社指定の休業日を除く）

富士通公開サイト <http://www.fujitsu.com/jp/>