

【Project Flow2016 in Japan】

FUJITSU

shaping tomorrow with you

**(株)富士通システムズ・ウエスト &
Realization Technologies が
提供できる新たな価値について**

2016年1月27日

株式会社富士通システムズ・ウエスト

Realization Technologies Inc.

REALIZATION™
Dedicated to Improving Project Management.

GROWTH OF CCPM

CCPMの成長

CCPM2.0 + MORE IMPROVE

Simpler, Better, Scalable
より簡単、より良く、拡張可能

さらなる改良

PROJECT FLOW2016 IN JAPAN
JANUARY 27, 2016

CHRIS TIMMER VP, IMPLEMENTATIONS

REALIZATION BACKGROUND バックグラウンド

250+ Customers (250以上の顧客)



- Delta Air Lines, Boeing, Spirit Aerosystems, Lufthansa, Medtronic, P&G, NASA, BHP Billiton, HP, ABB, Skoda, ThyssenKrupp,, SAP, US Navy, US Air Force, US Coast Guard
(デルタ航空、ボーイングなど多くの顧客)

First (先駆者)



- Improving client performance since 1999
- First multi-project management software
- First enterprise software based on Critical Chain
- First to introduce pipelining; multi-project buffer management; buffer diagnostics; and queue analysis
(クリティカルチェーンをベースにした統合ソフトウェアなど)

Results Focused (成果)



- \$5+B impact on cash and profits
- 2006 Franz Edelman Award ("Super Bowl of operations research")
- 2005 & 2006 Shingo Prize for Operational Excellence
- 2007, 2008, 2010, 2011 Robert E Fox Awards
(50億ドルの価値創出、数々の賞を受賞)

REALIZATION™

PROBLEMS SOLVED BY CONSTRAINTS BASED PM

PMをベースとした制約による問題解決

Productivity and Speed

生産性とスピード

- Throughput Increase スループット向上
- Lead Time Reduction リードタイム縮小
- Cost Reduction コスト削減

Reliability

信頼性

- On Time Delivery 納期遵守
- Scope Fulfillment スコープ遂行
- Planned vs. Actual Costs 計画 vs 実コスト

Manageability

管理しやすさ

- Less Firefighting 火消し(障害対応) の減少
- Fewer Meetings より少ないミーティング
- Better Control より良いコントロール

Not all tasks are known upfront

事前にすべてのタスクがわかるわけではない

Requirements and scope change

要件とスコープが変更される

Task durations are guesstimates

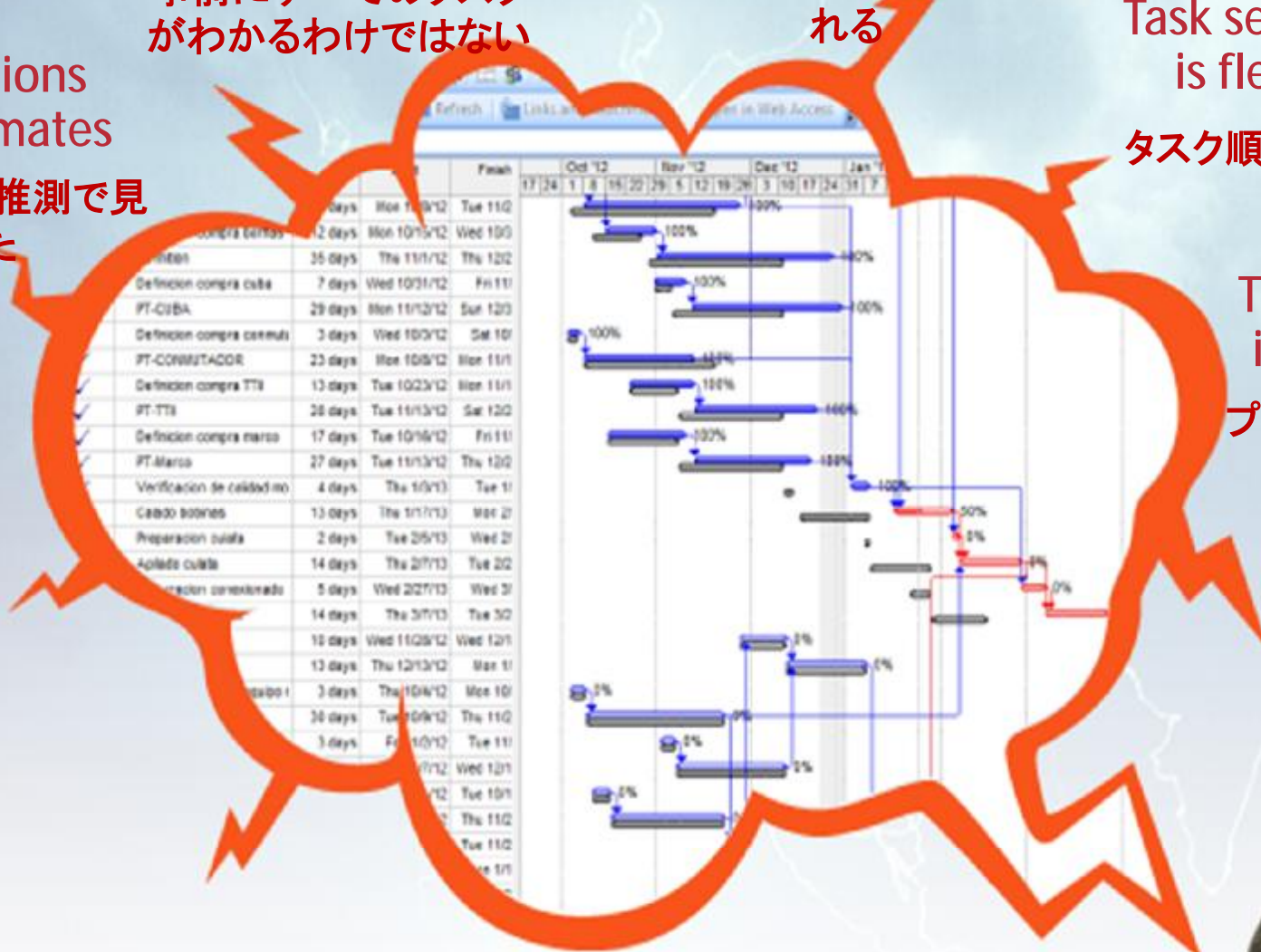
タスク期間を推測で見積った

Task sequence is flexible

タスク順位がフレキシブル

The process is iterative

プロセスが繰り返す



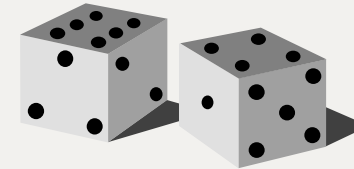
UNCERTAINTIES MAKE PROJECTS DIFFICULT TO MANAGE

不確定要素はプロジェクトのマネジメントを難しくする。



EFFECT OF UNCERTAINTIES

不確定要素の影響



1. RIGID PLANS DON'T WORK

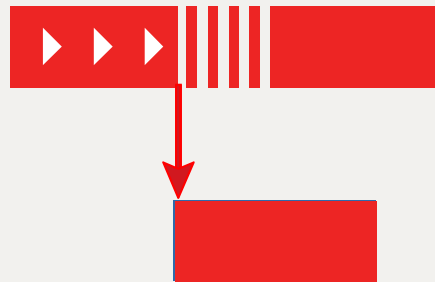
固定の計画は上手くいかない。

2. MULTITASKING HAPPENS

マルチタスクは発生してしまう。

MULTITASKING HAPPENS

マルチタスクは発生してしまう



WAITING FOR INPUTS
インプットのための待ち

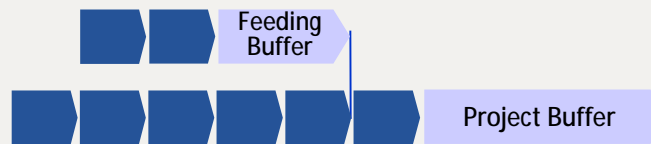
WAITING FOR HELP
ヘルプ待ち

NON-PROJECT TASKS COME UP
プロジェクトとは関係ないタスクが
振られる



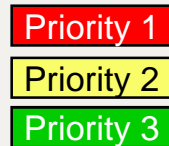
CCPM 1.0 SOLVES THE PROBLEM, BUT NOT FULLY

CCPM1.0はその問題を解決するが、完全にではない。



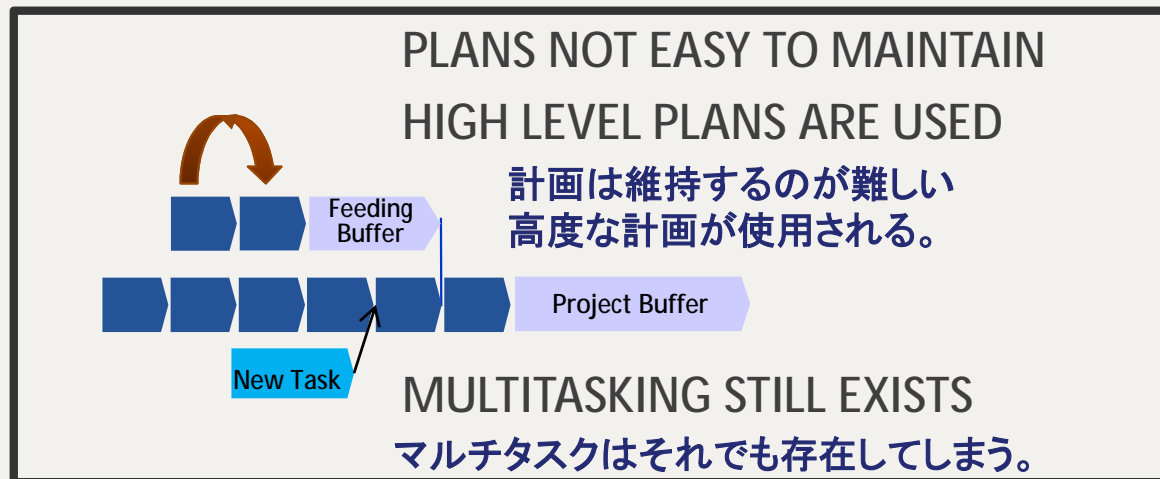
BUFFERS PROVIDE SCHEDULE FLEXIBILITY

バッファはスケジュールに柔軟性を与える。



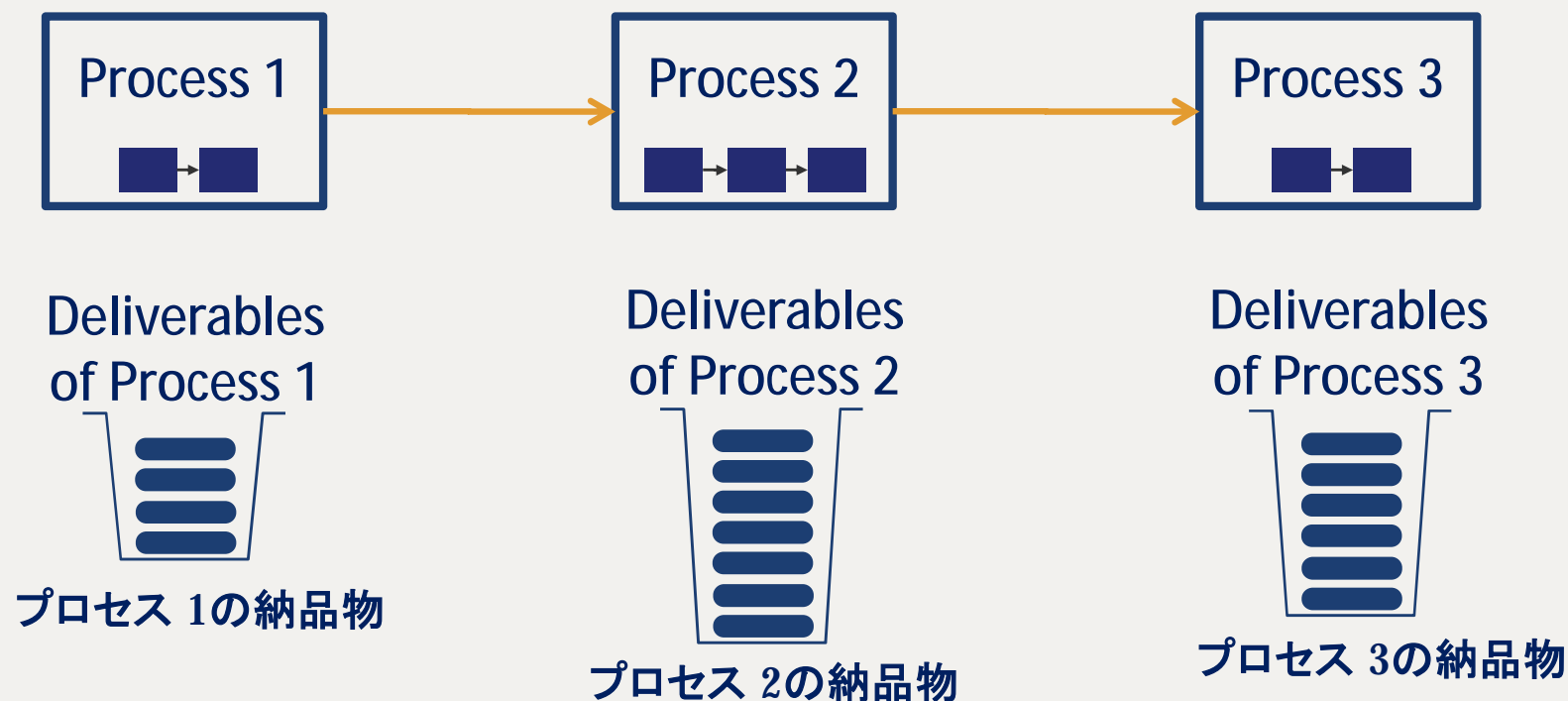
BUFFER PRIORITIES RESOLVE MULTITASKING

バッファの優先度はマルチタスクを容易に決めてしまう。



CCPM 2.0 SOLUTION: PROCESS BASED PLANS

CCPM2.0のソリューション：プロセスベースの計画



IT – Design, Development, Testing

ETO – Design, Procurement, Manufacturing, Quality Test

IT – 設計、開発、テスト

ETO – 設計、調達、製造、品質テスト

REALIZATION™

IT Project Example

ITプロジェクトの例

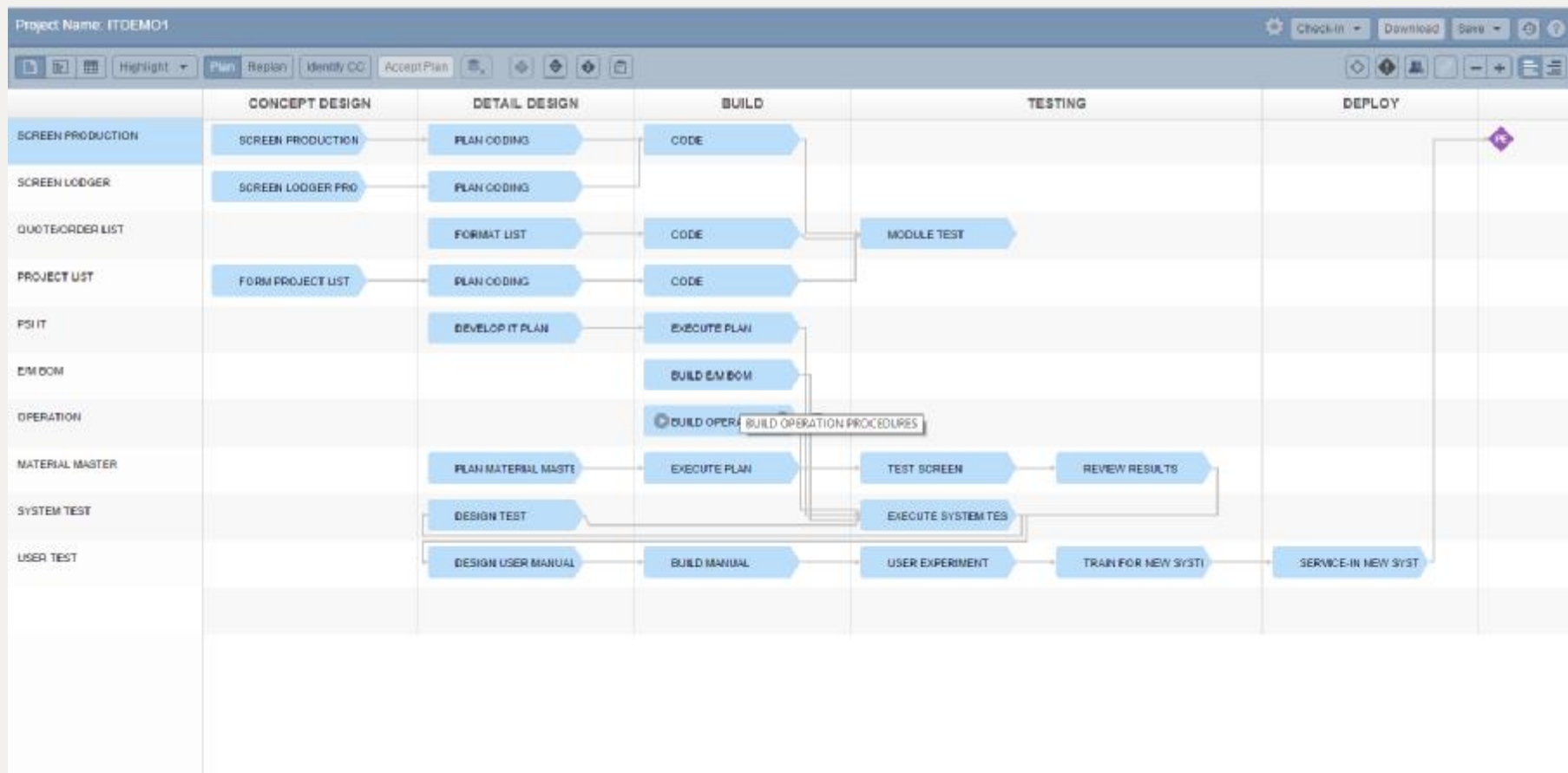
§ Project phases and features are identified プロジェクトフェーズと機能が定義される

Scope Item (WBS)	PHASES				
	CONCEPT DESIGN	DETAIL DESIGN	BUILD	TESTING	DEPLOY
SCREEN PRODUCTION					
SCREEN LODGER					
QUOTE/ORDER LIST					
PROJECT LIST					
PSI IT					
E/M BOM					
OPERATION					
MATERIAL MASTER					
SYSTEM TEST					
USER TEST					

IT Project Example (cont.)

ITプロジェクトの例

§ In Conweb, simply enter the phase/feature scopes
フェーズ／機能を簡単に入力

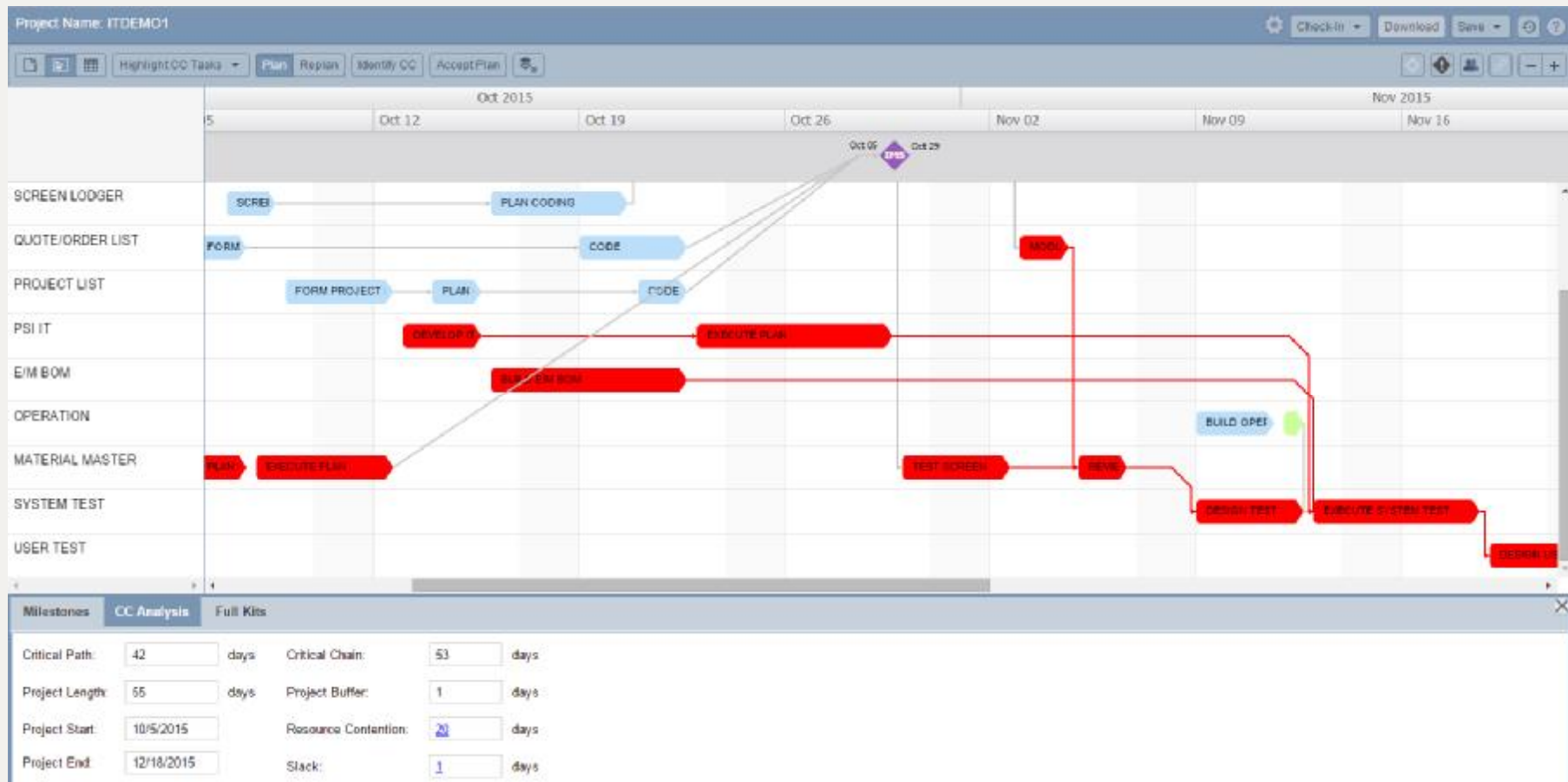


REALIZATION™

IT Project Example (cont.)

ITプロジェクトの例

§ Critical chain algorithms remain the same
クリティカルチェーンアルゴリズムは同じように残っている



IT Project Example (cont.)

ITプロジェクトの例

§ Resources, sub-tasks and checklists are added
リソース、サブタスク、チェックリストを追加

The screenshot displays a project management software interface. The main view is a Gantt chart showing project tasks across four phases: CONCEPT DESIGN, DETAIL DESIGN, BUILD, and TESTING. Tasks are represented by colored bars (red for user testing, blue for development, green for build/operation). A task detail window is open for 'MODULE TEST', showing a duration of 10 days, status 'Not Started', and resources 'CSE SI(1)'. A dropdown menu is open over the 'WIP' field, showing options: Sequential, Parallel, and WIP. At the bottom, there are two smaller windows: 'Milestones' and 'Resource Summary'.

Milestones	CC Analysis	Full Proc/Purchasing Tools	
Critical Path	119 days	Critical Chain	116 days
Project Length	100 days	Project Buffer	60 days
Project Start	1/18/2016	Resource Contention	0 days
Project End	9/21/2016	Slack	2 days

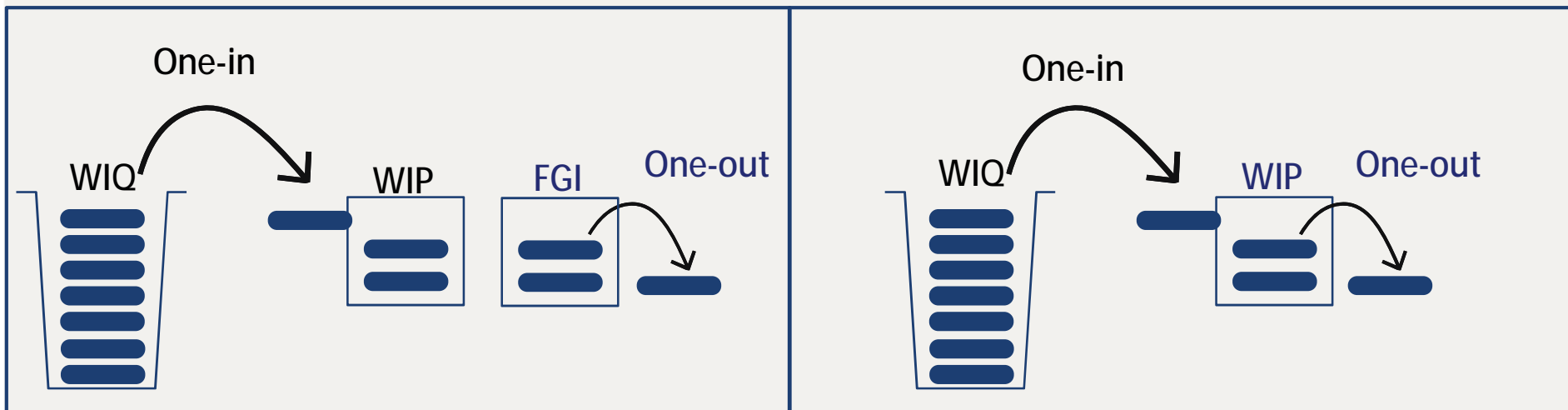
Resource Name	Project Max units	Global Max units	Resource Base Calendar
PM	1		Standard
CSE SI	1		Standard
CSE PROGRAMMER	2		Standard

KANBAN: A PRACTICAL WAY TO PREVENT OVER-ACTIVATION OF RESOURCES

KANBAN: リソースの過剰使用を避けるための実践的方法

MANUFACTURING 製造

PROJECTS/ DBR プロジェクト / DBR



- Kanban Limit is for **Finished Parts**
KANBANの制限は完了部品に利用。
- One-Out is a **Demand Signal**
One-Out は 需要のシグナル

- Kanban Limit is for **WIP**
KANBANの制限はWIPに利用。
- One-Out is a **Capacity Signal**
One-Out は 許容量のシグナル

REALIZATION™

IT Project Example (cont.)

ITプロジェクトの例

§ Enabling Kanban in projects

プロジェクトにKANBANを与える

Task List

Horizon: 3 Weeks Status: NS, IP Task Manager: jmark

Task Role: .All Task Type: Tasks and Subtasks Refresh

	Project Name	Description	Task Mgr	Sugg Start	Status	Help Needed	Last Update
1	Feature21	MODULE TEST	jmark	Today	NS		
	Feature21	AREA 1	bscott	Today	IP		
	Feature21	AREA 2	ctimmer	Today	IP		
	Feature21	AREA 3	bscott	1/20/2016	NS		
	Feature21	SUB_ROUTINES	ctimmer	1/20/2016	NS		
	Feature21	SUB_COMPONENT TUNING		1/22/2016	NS		
	Feature21	INTERFERENCE TESTING		1/25/2016	NS		
	Feature21	SUB_MODULES		1/28/2016	NS		
	Feature21	ROUT_SPECTS		1/28/2016	NS		

Subtask Type: WIP 2

2

Rollup duration is estimated based on WIP of two
WIP=2をベースで見積もられた合算期間

Resources assigned one in – one out during execution (bscott has one sub-task IP and one NS)
リソースアサイン
実行中のOne in – One out (bscottは進行中と未開始のサブタスクを持っている)

Two resources working this task
このタスクには2人のリソースが働いている

Summary of CCPM 2.0 Benefits

CCPM2.0がもたらす恩恵のまとめ

§ Robust way to contain multitasking

マルチタスクを省くための強固な方法

§ Flexibility even with all the details

全ての細かなことにおいても柔軟性をもつ

§ Better local measurements

よりよい局所的な測定値

§ Simpler plans, simpler updates and simpler management

よりシンプルに計画し、よりシンプルに更新でき、よりシンプルに管理

§ Start Global, Go Local

グローバルに始め、ローカルに拡大

OR Start Local, Go Global

あるいは、ローカルに始め、グローバルに拡大

§ Leverage a mainstream idea

主流の考えのテコ入れ

§ Manage projects like a factory

工場のようにプロジェクトを管理

REALIZATION™

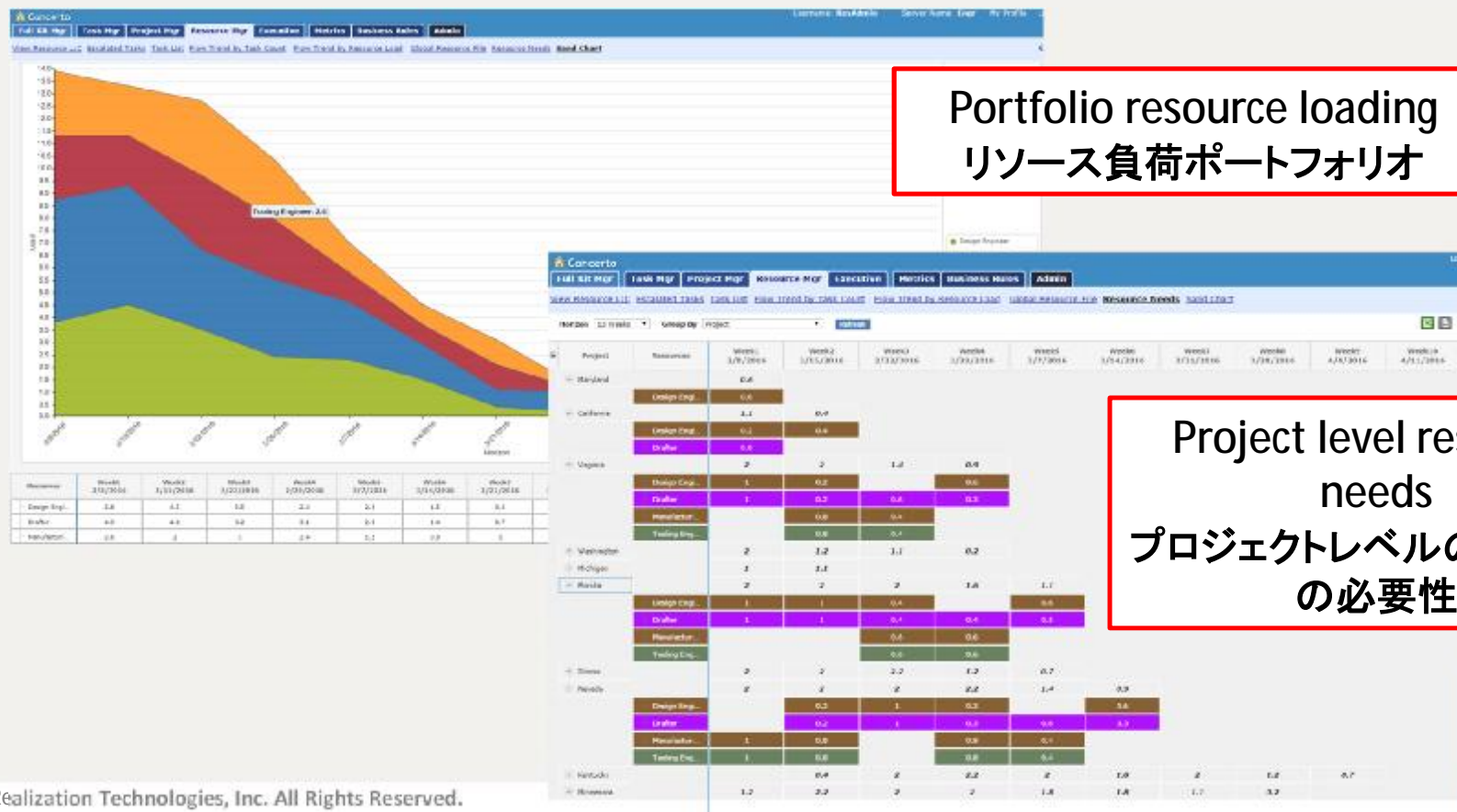
Concerto Roadmap 2016 and beyond 2016年以降のConcertoロードマップ

§ Improve Web-based planning with customer feedback

顧客からのフィードバックを元に、Webベースのプランニングツールの改良

§ Enhance real-time resource loading visibility

機能拡張（リアルタイム リソース 負荷 の見える化）



Concerto Roadmap 2016 and beyond 2016年以降のConcertoロードマップ

§ Bring simplified phase staggering (pipelining) to the web
より簡易化をもたらす、Web上でのフェーズスタガリング(パイプラインング)

The screenshot displays the Concerto software interface with three main components highlighted by red boxes:

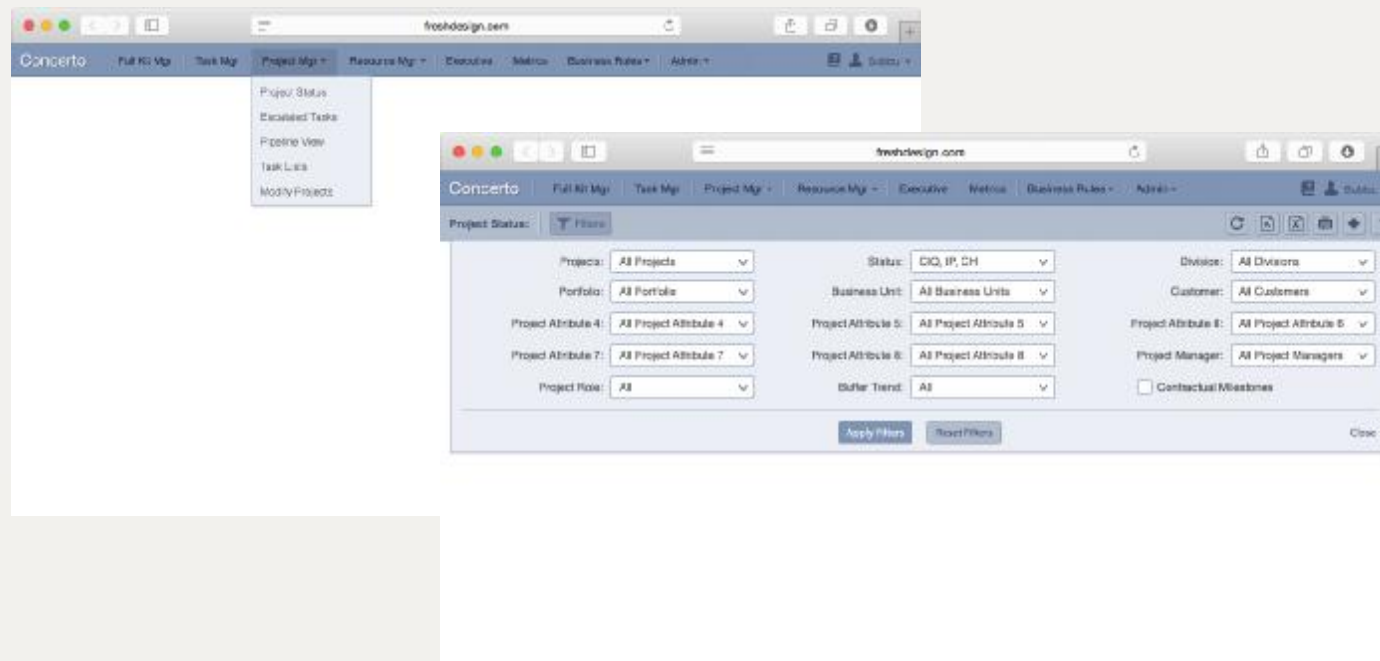
- Phase Based フェーズベース**: A Gantt chart view showing project phases (represented by colored bars) across a timeline from January to September.
- Resource Based リソースベース**: A resource-based view showing project phases with resource allocation (represented by vertical bars) across the same timeline.
- Simple Interface 簡単なインターフェース**: A table view of planned projects with columns for Project Name, Portfolio, Business Unit, Customer, Scheduling Option, Priority, Customer Need Dt, Baseline Dur Est, Feasible Start Dt, Feasible Finish Dt, Project Duration, and Checked Out.

Project Name	Portfolio	Business Unit	Customer	Scheduling Option	Priority	Customer Need Dt	Baseline Dur Est	Feasible Start Dt	Feasible Finish Dt	Project Duration	Checked Out
Project name comes here	Column-value 1			Push-Out	1	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		28	No
Project name comes here	Column-value 2			Push-Out	2	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		28	No
Project name comes here	Column-value 3			Push-Out	3	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		51	No
Project name comes here	Column-value 4			Push-Out	4	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		62	No
Project name comes here	Default			Push-Out	5	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		9	No
Project name comes here	Default			Push-Out	6	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		799	No
Project name comes here	Default			Push-Out	7	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		45	No
Project name comes here	Default			Push-Out	8	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		79	No
Project name comes here	Default			Push-Out	9	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		40	No
Project name comes here	Default			Push-Out	10	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		88	No
Project name comes here	Default			Push-Out	11	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		180	No
Project name comes here	Default			Push-Out	12	16/02/2015	60/02/2015	10/02/2015		30	No

Concerto Roadmap 2016 and beyond 2016年以降のConcertoロードマップ

§ Alternate Language (Japanese) updates
様々な言語対応(日本語含む)のアップデート

§ Concerto menu revamp/redesign for simplicity
Concertoのメニューを簡単に改良/再設計



REALIZATION™
Fixing Projects By Fixing Project Management

THANK YOU

【Project Flow2016 in Japan】



**(株)富士通システムズ・ウエストが提供できる
新たな価値**

2016年1月27日

株式会社富士通システムズ・ウエスト

片山 知樹

< Realization >

CCPM

最新知識体系



< FWEST >

IT・CCPM・業務

ノウハウ



日本で新たな価値を提供可能

お客様へ

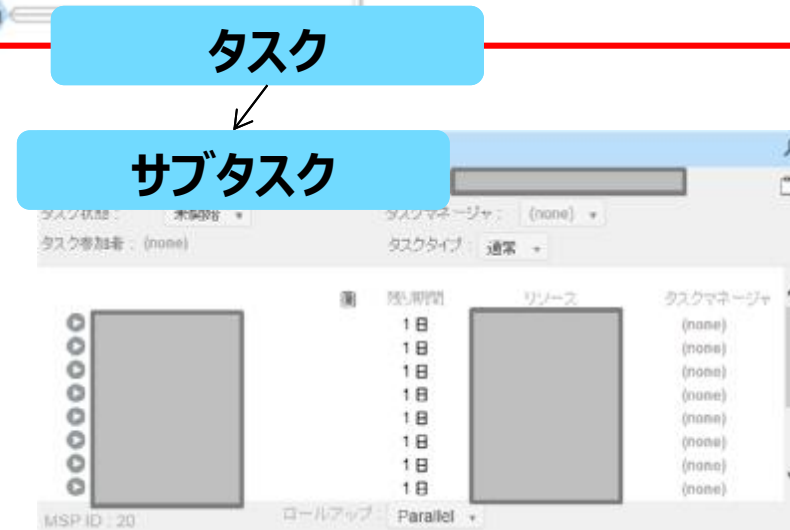
- ・個別ワークショップの開催
- ・ホームページ、メール等での情報発信
- ・ユーザ交流の場(Project Flow)を提供

ITプロジェクトでのCCPM2.0適用事例

【フェーズ、ストリームのイメージ】



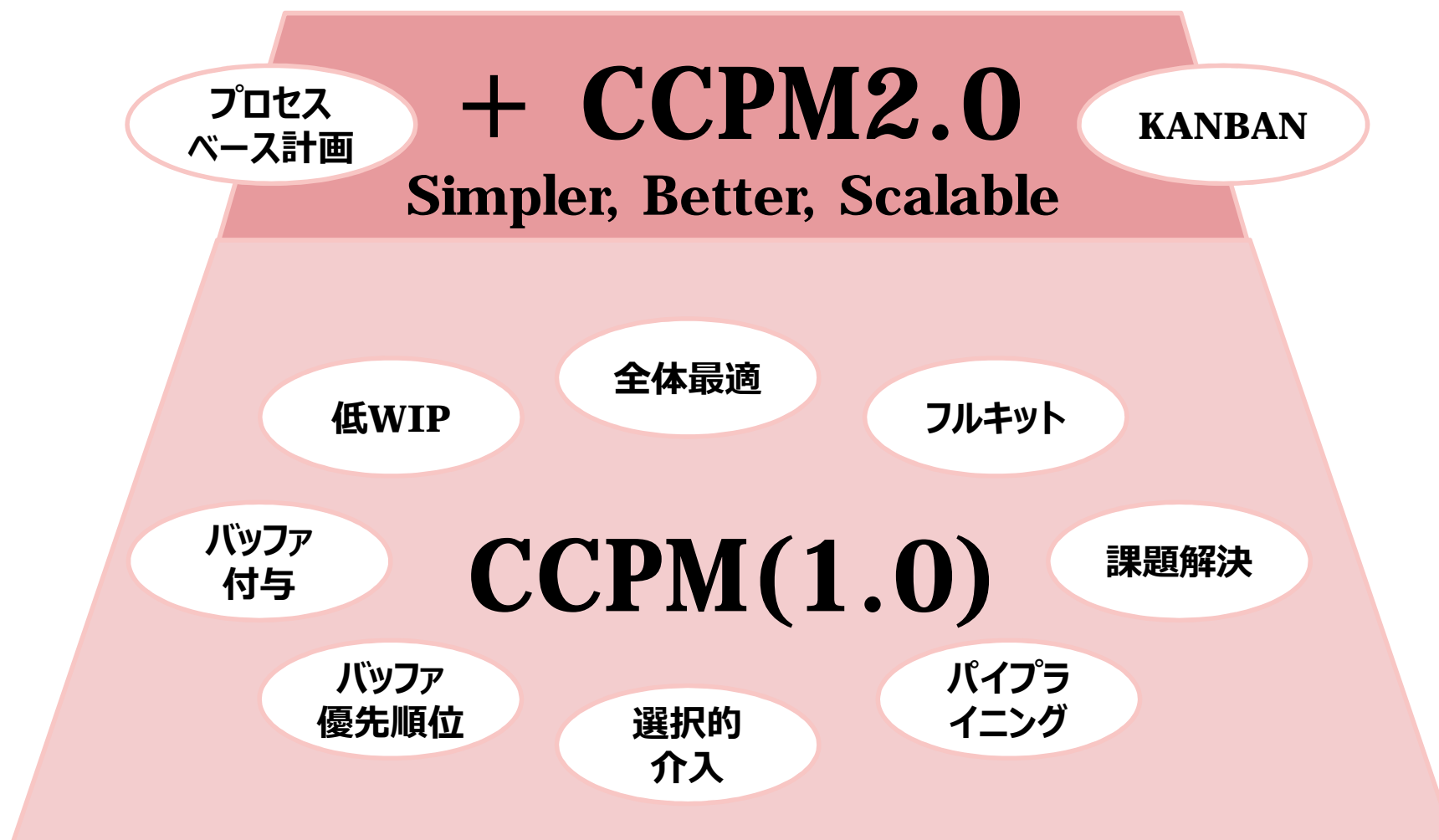
↑ 領域 (サブシステム) の単位
※ストリームごとに担当するリソース
(ベンダー/自社リソース)が決まる



【CCPM適用による成果】

テンプレート化による計画立案の統一、立案工数の軽減

TPの向上 (2014年度 7.25件/月 ⇒ 目標 9件/月 (約 1.2倍)で推移中)



従来のCCPM(1.0)のコンセプトがベースとなる。
CCPM1.0 or 2.0を選択するものではありません。

CCPM2.0に対する弊社の導入方針

パターン	方針
CCPM導入済	<ul style="list-style-type: none">・CCPM2.0ワークショップ(説明会)を実施・どのような使い方ができるか?をディスカッション <p>⇒ CCPM2.0のコンセプトを取り入れることで、 新たな価値・成果が産み出される場合は、 CCPM2.0を提案・導入</p>
CCPM新規導入	<ul style="list-style-type: none">・CCPM2.0のコンセプトを取り入れつつ、適材 適所の最適なソリューションを提案・導入 <p>⇒1.0,2.0を意識させる必要なし。 常に最新のCCPM知識体系・トレンドを ベースに提案・導入</p>

CCPM導入までの標準プロセス

企画フェーズ

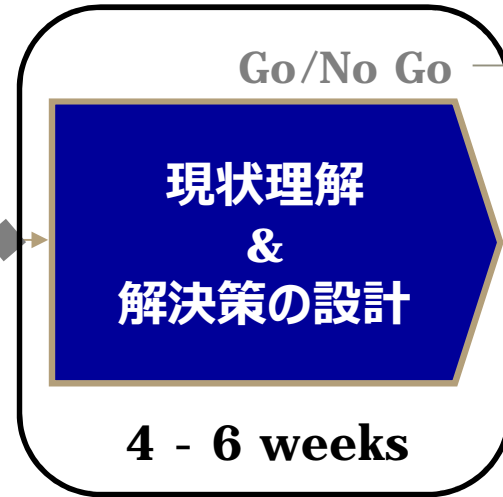


§ 現場訪問レポート

- q ビジネスニーズ
- q パフォーマンス評価
- q オペレーションの課題
- q 適用可能な解決策の概略

§ ご提案／契約

導入準備フェーズ

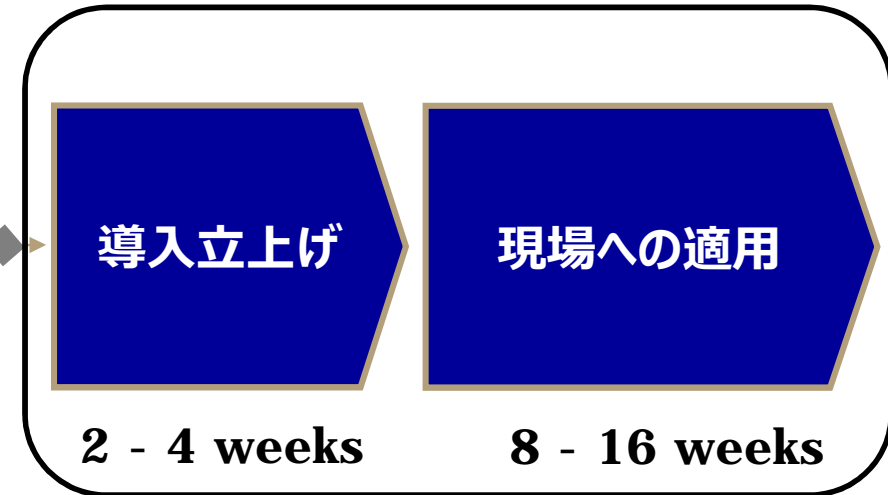


§ データ収集

- § 管理者への詳細ヒアリング
- § 当社による現状分析
- § 関係者のコンセンサス形成
 - q 中核問題の特定
 - q 解決策の自社への適用方法
 - q 期待成果

§ 概略の導入計画

導入フェーズ



§ 詳細な導入計画

- § コアチームの編成
- § ベースラインの確認
- § オペレーション目標の設定
- § 新しい仕組み／手順の作成
- § 現場関係者への説明

§ 新しい仕組み／手順の実行

- § 課題解決
- § オペレーション目標の達成
- § 新しい仕組み／手順の定着

【Project Flow2016 in Japan】



プロジェクトマネジメントのアテンション

2016年1月27日

株式会社富士通システムズ・ウエスト

部長 中江 功

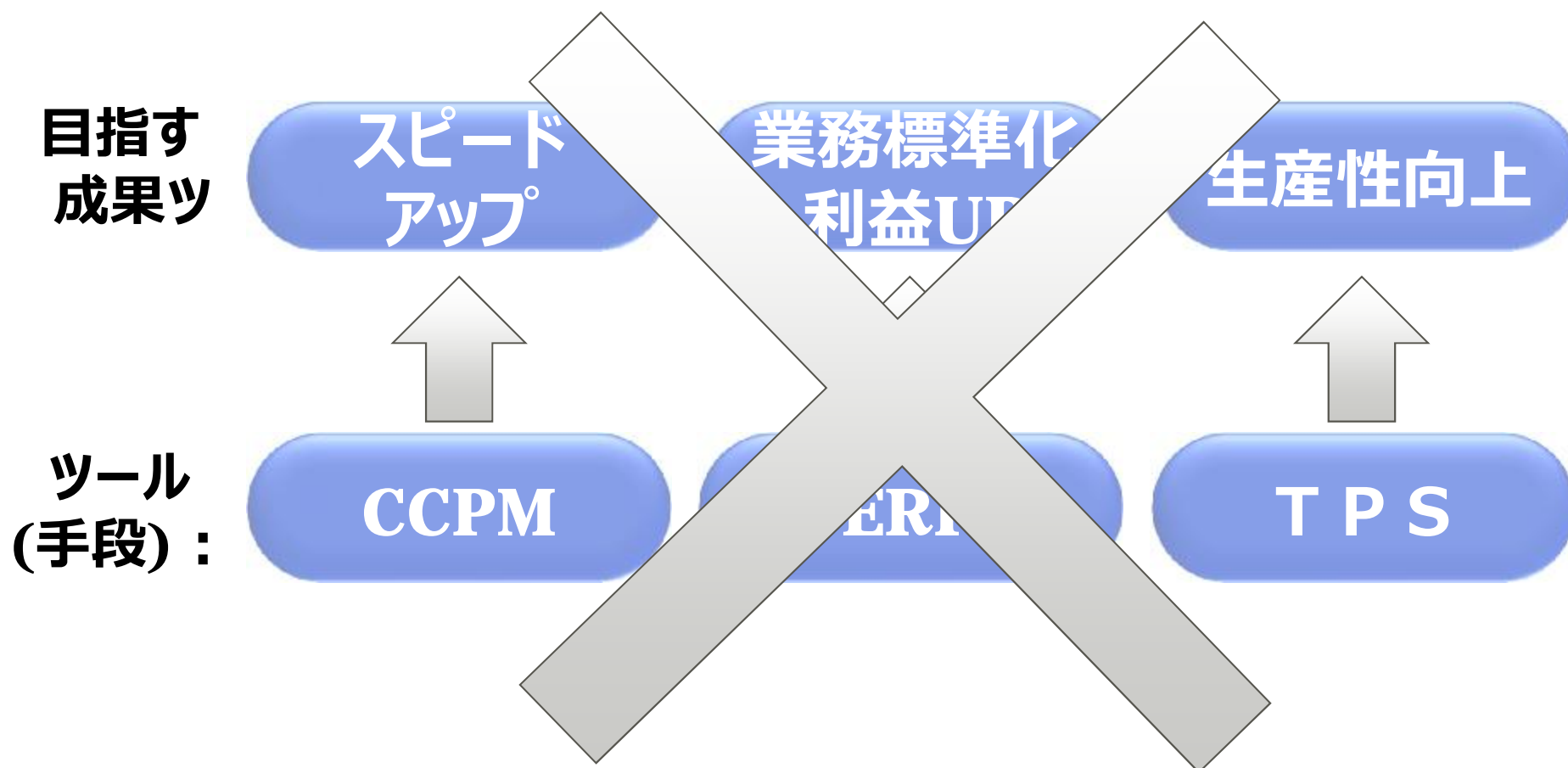
マネジメントとしてフォーカスする領域



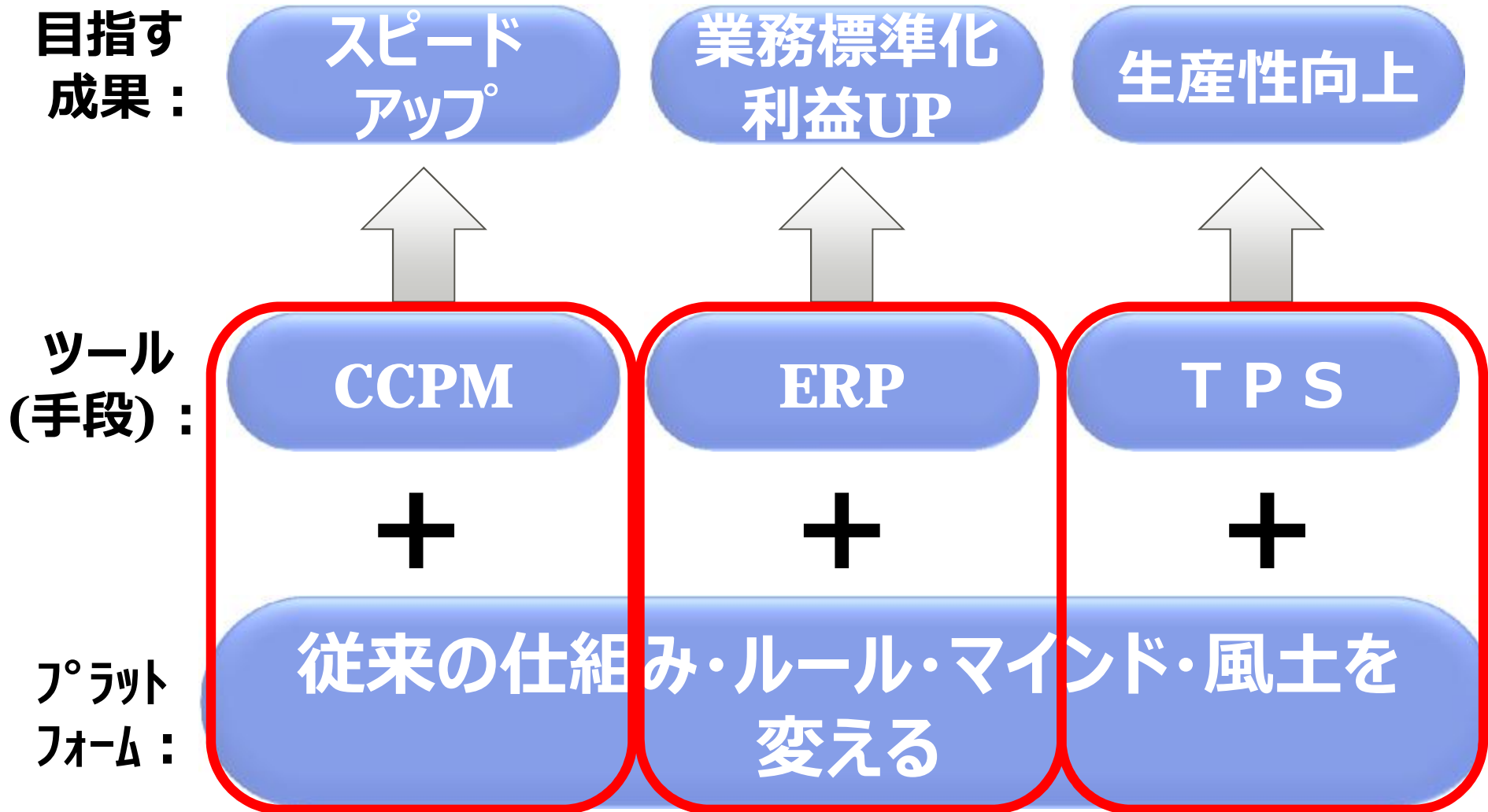
Variability
変動性

この「避けられるムダ」は、
どのくらいあって、どうすれば避けられる？

失敗する考え方



成功するポイント



このテーマに取り組む想い

－ プロジェクト成功・CCPM・仕事のやり方 －

グローバルプロジェクトデザイン・ジャパン株式会社

YKK AP株式会社

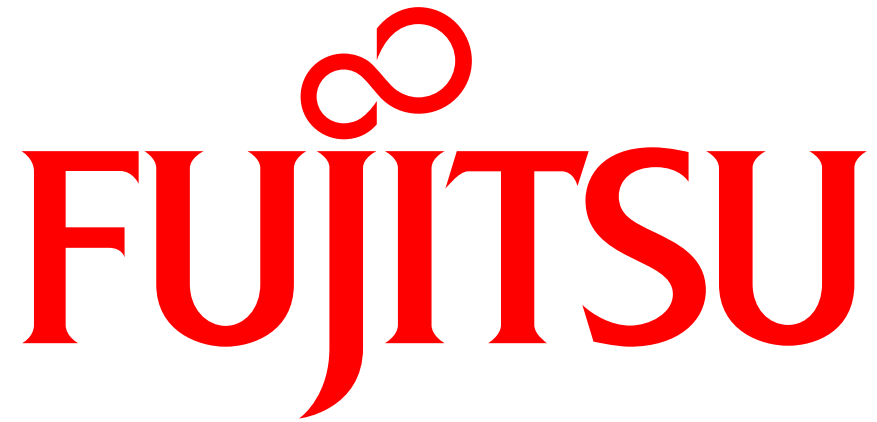
株式会社タカギ

大和ハウス工業株式会社

株式会社メディアテック

富士通株式会社

Realization Technologies Inc.



shaping tomorrow with you